



Organizacja Środowiskowa
Akademickiego Związku Sportowego
Województwa Lubelskiego

REGULAMIN TECHNICZNY

Siatkówka plażowa – LICEALIADA

§ 1. Organizacja i uczestnictwo w rozgrywkach

1. Uczestnictwo w zawodach – warunki udziału i skład zespołu

- 1) W zawodach uczestniczą zespoły reprezentujące szkoły i ponadgimnazjalne z terenu województwa lubelskiego, które zgłosiły się do rozgrywek poprzez System Rejestracji Szkół (www.srs.szs.pl) w terminie wyznaczonym w komunikacie zawodów.
- 2) W rozgrywkach mogą uczestniczyć:
 - b) Licealiada – uczniowie urodzeni w roku 1999 i młodszy.
- 3) Zespół składa się maksymalnie z 3. zawodników (w tym 1. zawodnik rezerwowego). W przypadku kontuzji dopuszcza się zmianę, tak zmieniony (kontuzjowany) zawodnik nie może brać udziału do końca turnieju.
- 4) Na odprawie technicznej przed zawodami należy okazać dokument tożsamości (legitymacje szkolną) oraz zgłoszenie z systemu SRS do weryfikacji. Odprawa techniczna ma miejsce na godzinę przed rozpoczęciem zawodów.

2. Zgłoszenia

- 1) Każdy Rejon może zgłosić maksymalnie 2 zespoły przy czym każdy zespół musi być reprezentowany przez zawodników z różnych szkół.

§ 2. Przepisy sportowe

1. Zasady ogólne

- 1) Zawody rozgrywane są zgodnie z Oficjalnymi przepisami gry w siatkówkę plażową oraz odpowiednimi instrukcjami i wytycznymi zatwierdzonymi przez PZPS.
- 2) Zawody rozgrywane są systemem podwójnych eliminacji (tzw. system brazylijski), wg diagramów opublikowanych przez WSP – jeżeli występuje w nich przynajmniej 6 zespołów. W razie mniejszej liczby zespołów, zawody rozgrywane są systemem „każdy z każdym”.
- 3) W przypadku rozgrywania zawodów systemem „każdy z każdym” zespół otrzymuje 2 punkty za wygrany mecz, za przegrany 1 pkt, a za walkower 0 pkt. O miejscu w klasyfikacji końcowej decydują kolejno:
 - a) większa liczba zdobytych punktów
 - b) jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:
 1. wynik bezpośredniego meczu pomiędzy zainteresowanymi drużynami
 2. lepszy (wyższy) stosunek setów – wygranych do przegranych w turnieju



Organizacja Środowiskowa
Akademickiego Związku Sportowego
Województwa Lubelskiego

3. lepszy (wyższy) stosunek małych punktów – zdobytych do straconych w turnieju
- 4) Mecz rozgrywany jest do jednego wygranego seta do 21 pkt. W przypadku znaczącej liczby zgłoszonych zespołów oraz ograniczonej liczby boisk – decyzją Sędziego Głównego zmianie mogą ulec zasady dotyczące liczby punktów wymaganych do wygrania seta, albo liczby punktów do wygrania meczu.
- 5) Wysokość siatki wynosi:
 - a) W rozgrywkach dziewcząt: 224 cm,
 - b) W rozgrywkach chłopców: 243 cm.
- 6) W przypadku nie zgłoszenia się wszystkich zespołów z Rejonów, organizator ma prawo dokooptować kolejne zespoły z Rejonu Miasto Lublin.
- 7) Wszystkie oficjalne zawody WZPS rozgrywane są piłkami *Mikasa VLS 300*.

2. Stroje zawodników oraz wyposażenie dodatkowe

Stroje zawodników [zawodniczek] muszą być zgodne z Przepisami Gry w zakresie numeracji, koloru, czystości. Zespół powinien posiadać min. 2 komplety strojów:

- 1) Stroje zawodników [zawodniczek] tego samego zespołu powinny być tego samego koloru i kroju. Stroje powinny być ponumerowane zgodnie z Przepisami Gry.
- 2) Strój zawodnika składa się z: koszulki bez rękawków oraz spodenek, przy których odległość mierzona od kolan do materiału (krawędzi nogawki) musi być większa niż 10 cm.
- 3) Strój zawodniczki składa się z: jednoczęściowego stroju kąpielowego, albo topu i majtek, lub koszulki bez rękawków (odstaniającej ramiona) i szortów, albo koszulki z długimi rękawami oraz długich spodni (przy względach religijnych).
- 4) Przy niskiej temperaturze zawodnicy [zawodniczki], za zgodą Sędziego, mogą używać odzieży chroniącej przed zimnem, o ile odzież ta jest tego samego typu i w tym samym kolorze. Gra w legginsach jest dozwolona, jeżeli temperatura spadnie poniżej 15°C.
- 5) Każdy zawodnik [każda zawodniczka] może używać podczas gry wyposażenia dodatkowego, tj.: czapki, daszku, bandany, opaski lub innego nakrycia głowy, okularów przeciwsłonecznych, stabilizatorów kolanowych i łokciowych, frotki na nadgarstek absorbującej pot oraz zegarka.

3. Coaching – korzystanie z pomocy trenera podczas zawodów

Podczas rozgrywek młodzieżowych dozwolony jest „coaching” (korzystanie przez zespół z pomocy trenera podczas meczu). Do udziału w meczu w charakterze trenera zostaną dopuszczeni tylko ci opiekunowie zespołów, którzy przedstawią Sędziemu Głównemu na odprawie technicznej ważny dokument tożsamości oraz ich nazwisko znajduje się na zgłoszeniu zespołu w systemie SRS. W przypadku nieprzedstawienia w/w dokumentów opiekun nie zostanie dopuszczony do udziału w meczu. Podstawowe zasady (szczegółowe zasady określają przepisy sportowe PZPS – załącznik do regulaminu):



Organizacja Środowiskowa
Akademickiego Związku Sportowego
Województwa Lubelskiego

1) Trener musi pozostać w POZYCJI SIEDZĄCEJ w strefie dla odpoczynku zespołu. W momencie zmiany stron boiska trener zmienia stronę razem z drużyną.

2) Trener może przekazywać informacje zawodnikom tylko i wyłącznie podczas wszystkich przerw w grze: przerw na odpoczynek, przerw technicznych, przerw między setami i podczas wyjątkowych przerw w grze. Trener może również przekazywać informacje zawodnikom podczas zmiany stron boiska, jednakże nie może to powodować opóźnień w grze.

W pozostałych sytuacjach (w szczególności podczas trwania gry) przekazywanie informacji jest niedozwolone.

4. Rozstawienie zespołów w Mistrzostwach Województwa

1) W Finale Wojewódzkim rozstawieniu podlegają zwycięzcy eliminacji rejonowych poprzez rozlosowanie rozstawień R1 – R6 pomiędzy zwycięzców eliminacji rejonowych.

5. Zasady awansu do Finału Wojewódzkiego

1) Do Finału Wojewódzkiego awansują po 5 najlepszych zespołów z każdego Półfinału oraz Eliminacji m. Lublin w każdej kategorii wiekowej, z oznaczeniem od najlepszego do najślabszego. Dodatkowo 1 miejsce w turnieju otrzymuje Organizator Turnieju Finałowego. 2) W przypadku kontuzji zawodnika lub innej wyjątkowej sytuacji uniemożliwiającej udział w zawodach – dopuszcza się wymianę kontuzjowanego zawodnika przed rozpoczęciem turnieju na nowego zawodnika, pod warunkiem że nowy zawodnik reprezentuje tę samą szkołę.

§ 3. Postanowienia końcowe

1. Opieka medyczna

Gospodarz zawodów ma obowiązek zapewnić na zawodach obecność wykwalifikowanej opieki medycznej zabezpieczającej zawody.

2. Sędziowie

1) Sędzia Główny jest zobowiązany do wyjaśnienia zgłaszanych wątpliwości dot. Przepisów Gry lub niniejszego Regulaminu podczas odprawy technicznej przed zawodami.

2) Sędzia Główny odpowiada za prawidłowość informacji wynikających z systemu rozgrywania danych zawodów umieszczonych na oficjalnych drukach.

3. Przerwanie zawodów i zmiana systemu rozgrywek

Sędzia Główny, działając w porozumieniu z Gospodarzem zawodów, w przypadku wybitnie niekorzystnych warunków atmosferycznych lub z innych przyczyn od nich niezależnych ma prawo:

1) zmiany systemu rozgrywania zawodów;



Organizacja Środowiskowa
Akademickiego Związku Sportowego
Województwa Lubelskiego

2) przerwania trwających zawodów; w takim przypadku, jeżeli niemożliwe jest kontynuowanie (wznowienie) zawodów – postępuje się następująco:

- a) sporządza się klasyfikację końcową zawodów na podstawie wyników zakończonych meczów do momentu przerwania zawodów,
- b) zespołom, których miejsc nie da się jednoznacznie ustalić – przyznaje się równe miejsce.

4. Interpretacja przepisów i przypadki szczególne

1) Prawo interpretacji postanowień niniejszego Regulaminu przysługuje wyłącznie Sędziemu Głównemu zawodów.

2) W przypadkach szczególnych, nieobjętych niniejszym Regulaminem decyduje Sędzia Główny w porozumieniu z Organizatorem Zawodów.