

MINISTERSTWO SPORTU
URZĄD MARSZAŁKOWSKI WOJEWÓDZTWA LUBELSKIEGO
LUBELSKI WOJEWÓDZKI SZKOLNY ZWIĄZEK SPORTOWY

**REGULAMINY i KALENDARZ
SZKOLNYCH IMPREZ SPORTOWYCH**
na rok szkolny 2020/2021

LUBELSKI WOJEWÓDZKI SZKOLNY ZWIĄZEK SPORTOWY
20-101 Lublin, Al. Zygmuntofskie 5, tel./fax (81) 448 26 57
<http://www.lwszs.lublin.pl> e-mail: info@lwszs.lublin.pl
NIP 712-23-30-239, REGON 010583590

Wydawnictwo sfinansowano ze środków:

*Ministerstwa Sportu
Urzędu Marszałkowskiego Województwa Lubelskiego*

Redakcja:

*Marian Sikorski
Jerzy Prokop*

Skład i opracowanie graficzne:

Mariusz Półtorak

Druk:

Drukarnia Kresowa Urszula Bednaruk

Wydawca:

*Lubelski Wojewódzki Szkolny Związek Sportowy
20–101 Lublin, Al. Zygmuntofskie 5*

*Do Państwa:
Przewodniczących Samorządów,
Prezydentów, Starostów, Burmistrzów, Wójtów,
Dyrektorów Szkół, Rad Pedagogicznych,
Rodziców, Uczniów oraz Sponsorów,
Działaczy i Sympatyków sportu szkolnego województwa lubelskiego.*

1 września 2020 roku rozpoczynamy w naszym województwie nowy rok szkolny. Tym samym inaugurujemy dla uczniów naszych szkół i placówek kolejny cykl imprez i zawodów sportowych organizowanych przez Lubelski Wojewódzki Szkolny Związek Sportowy. Mając nadzieję na powrót od września do normalnego trybu funkcjonowania szkół, prezentujemy Państwu Regulamin oraz kalendarze i regulaminy szczegółowe dla poszczególnych kategorii wiekowych. Zapraszamy do zapoznania się z nimi. Równocześnie informujemy, że zarówno kalendarze, jak i regulaminy mogą ulec zmianie w wyniku sytuacji epidemicznej i aktualnych przepisów oraz obostrzeń obowiązujących od września 2020r

*.Zdając sobie sprawę ze złożoności problemów wynikających z panującej pandemii, mamy prośbę o szczególnie bliski **kontakt informacyjny** w okresie pierwszych miesięcy .*

Szkolny Związek Sportowy w ramach istniejących warunków swoimi działaniami pragnie przywrócić dzieciom i młodzieży szkolnej normalności, dlatego prosimy aby wspólnymi siłami podjąć próbę zrealizowania imprez sportowych

Biorąc pod uwagę , że samorządy lokalne, dyrektorzy szkół, rodzice będą mieli głos decydujący w kwestiach udziału w zawodach sportowych spróbujemy stworzyć warunki , aby w sposób bezpieczny i w pełni profesjonalny w takim kształcie jaki wszyscy zaakceptujemy wojewódzki system współzawodnictwa sportowego szkół

Dlatego będziemy oczekiwać z niecierpliwością na Państwa opinie i uwagi oraz co najważniejsze na rozstrzygnięcia w samorządach, które dadzą zielone światło do realizacji imprez sportu powszechnego w szkołach województwa lubelskiego.

Zaproponowany kalendarz imprez sportowych dla dzieci i młodzieży na ten rok uwzględni indywidualne potrzeby każdego z Was, a udział w tych wydarzeniach dostarczy nie tylko emocji i satysfakcji, ale stanie się również przepustką do Waszych sportowych karier.

Szanowni Nauczyciele i Organizatorzy Sportu Szkolnego, Rodzice – bez Waszego zaangażowania, ogromu pracy nie byłaby możliwa realizacja tak wielu wspaniałych imprez oraz wydarzeń sportowych. Na co dzień jesteście przykładem, zachęacie do treningów, do pokonywania własnych słabości i poprawiania życiowych rekordów, a wszystko to przy zachowaniu idei walki fair play.

Sport jest bardzo ważny, ponieważ nie tylko doskonalą naszą kondycję fizyczną, sylwetkę i zdrowie, , sport kształtuje charakter, wychowuje i uczy jak radzić sobie w sytuacjach trudnych z którymi spotykamy się w życiu codziennym. W ten właśnie sposób sport przygotowuje nas do życia.

Serdecznie zapraszam wszystkich uczniów i wszystkie szkoły naszego województwa do udziału w szerokiej gamie imprez i zawodów sportowych organizowanych w naszym województwie, życząc jednocześnie jak najmniej porażek, a jak najwięcej zwycięstw, pozytywnych doświadczeń i powodzenia w realizacji osiągnięć sportowych oraz życiowych celów osobistych.

*Prezes LW SZS w Lublinie
mgr Marian Sikorski*

Spis treści

	strona
1. Słowo wstępne	3
2. Zasady Wojewódzkiego Współzawodnictwa Sportowego w roku szkolnym 2020/2021	5
3. Regulaminy dyscyplin:	
- Igrzyska Dzieci	12
- Igrzyska Młodzieży Szkolnej	28
- Licealiada	42
4. Koordynatorzy Rejonowi Lubelski Wojewódzki Szkolny Związek Sportowy	56
5. ROZPORZĄDZENIE MINISTRA ZDROWIA z dnia 24 września 2013 r. - w sprawie świadczeń gwarantowanych z zakresu podstawowej opieki zdrowotnej (Dz. U. 2013 poz. 1248 z dn. 28 października 2013 r.)	58
6. Komunikat Zarządu Głównego Szkolnego Związku Sportowego w sprawie dopuszczenia uczniów do zawodów szkolnych:	60

ZASADY WSPÓŁZAWODNICTWA SPORTOWEGO W ROKU SZKOLNYM 2020/2021

I. Cel

Celem współzawodnictwa jest upowszechnianie sportu wśród młodzieży szkolnej, aktywne uczestnictwo dzieci i młodzieży w szkolnych i międzyszkolnych imprezach sportowych stanowiących kontynuację celów i zadań wychowania fizycznego i zdrowotnego, propagowanie zdrowego stylu życia, oraz w wybranych dyscyplinach i wyłonienie szkoły, która zdobędzie tytuł Mistrza Województwa.

II. Organizator

Organizatorem wojewódzkiego współzawodnictwa na wszystkich szczeblach jest Lubelski Wojewódzki Szkolny Związek Sportowy.

III. Etapy

Szkolne Igrzyska Sportowe – przeprowadzane przez SKS-y, UKS-y, nauczycieli w/w w dowolnych dyscyplinach sportu, zgodnie z tradycją i warunkami szkoły, jako system całorocznej działalności umożliwiający udział we współzawodnictwie każdemu dziecku.

Gminne i powiatowe – przeprowadzane przez właściwe instancje Szkolnego Związku Sportowego jako system całorocznych zawodów międzyszkolnych dla ogółu młodzieży oraz imprez sportowych o mistrzostwo miasta/gminy i powiatu w szerokim programie, uwzględniającym popularne w danym środowisku dyscypliny.

Rejonowe, półfinałowe i wojewódzkie – przeprowadzane według programu ustalonego przez Lubelski Wojewódzki Szkolny Związek Sportowy na podstawie wytycznych Zarządu Głównego SZS zawartych w Wojewódzkim Kalendarzu Imprez Szkolnego Związku Sportowego na rok szkolny 2020/2021.

Ogólnopolskie – przeprowadzone wg regulaminów zawartych w Ogólnopolskim Kalendarzu Imprez Szkolnego Związku Sportowego na rok szkolny 2019/2020 z udziałem szkół, które zdobyły mistrzostwo województw. Organizatorem jest Zarząd Główny Szkolnego Związku Sportowego we współpracy z wytypowanymi Wojewódzkimi SZS i Polskimi Związkami Sportowymi

Zawody na wszystkich szczeblach odbędą się w następujących kategoriach:

- * **IGRZYSKA DZIECI dla uczniów – rocznik 2008 i młodszych**
- * **IGRZYSKA MŁODZIEŻY SZKOLNEJ dla uczniów – rocznik 2006-2007**
- * **LICEALIADA dla uczniów dziennych szkół ponadpodstawowych – rocznik 2001 i młodszy**

IV. Uczestnictwo

1. Udział szkół w zawodach sportowych organizowanych przez Szkolny Związek Sportowy jest dobrowolny. Uznając jednak rolę sportu w kształtowaniu sprawności fizycznej i zdrowia młodzieży zachęcamy wszystkie szkoły do udziału w rozgrywkach sportowych.

2. W zawodach wojewódzkich mają prawo startu reprezentacje wg ustaleń regulaminów szczegółowych.

3. Celem wyłonienia mistrza województwa podzielono na 6 rejonów. W finale w grach sportowych rywalizują mistrzowie rejonów (6 zespołów) podzielonych drogą losowania na dwie grupy. W grupach zawody rozgrywane są systemem „każdy z każdym”. W meczu o III miejsce grają wicemistrzowie grup a meczu o I miejsce grają zespoły, które zajęły pierwsze miejsca. Zespoły, które zajmą III miejsca w grupach zajmują ex aequo 5-6 miejsce (bez gry). W pozostałych dyscyplinach ilość zespołów określają sztywno poszczególne regulaminy. W zawodach finałów ogólnopolskich mają prawo startu zespoły szkolne, które zdobyły tytuły Mistrza Województwa.

4. O udziale w kolejnym etapie decyduje start w zawodach niższego szczebla.

5. We wszystkich dyscyplinach drużynowych zespół składa się wyłącznie z uczniów jednej szkoły.

6. W zawodach od szczebla powiatowego szkoła może być reprezentowana w dyscyplinach drużynowych wyłącznie przez **jeden** zespół.

Podczas zawodów niższego szczebla decyzję w tej sprawie podejmuje właściwy koordynator działalności SZS w gminie, powiecie, województwie.

7. Do zawodów bez dodatkowych badań lekarskich dopuszczani są uczniowie, posiadający grupę **A, As lub B i Bk**, uczestniczący czynnie w zajęciach wychowania fizycznego. Rozporządzenie Ministra Zdrowia i inne regulacje w tej sprawie zamieszczone są w informacyjnej części Kalendarza.

8. Przy weryfikacji dokumentów wymagane będzie okazanie organizatorowi:

a. listy imiennej zawodników wygenerowanej z Systemu Rejestracji Szkół sporządzonej na podstawie dokumentacji o badaniach profilaktycznych. Dyrektor swoim podpisem stwierdza, że zawodnicy są uczniami konkretnej szkoły oraz, że posiadają kategorię zdrowia, która pozwala na udział w zawodach konkretnej dyscypliny sportu. Wzór listy wydrukowany z SRS.

UWAGA !! zespoły, które nie będą posiadały takiej listy imiennej nie zostaną dopuszczone do zawodów.

b. ważna legitymacja szkolna.

c. dowód opłaty rejestracyjnej do Zarządu Powiatowego SZS. (Poszczególne Powiatowe SZS podejmą oddzielną decyzję co do wysokości opłaty obowiązującej w administrowanym przez siebie terenie nie mniej jak 100 zł)

9. W zawodach prawo startu ma młodzież, ucząca się w szkołach dziennych, która rozpoczęła naukę w tej szkole nie później jak 1 października 2020 i posiadającą ważną legitymację szkolną, którą okażą na zawodach. W zawodach organizowanych przez Szkolny Związek Sportowy **nie mają** prawa startu słuchacze szkół pomaturalnych, zaocznych i wieczorowych wszystkich typów, nawet, jeżeli wchodzi one w skład zespołu szkół

W zawodach Rejonowych w grach sportowych startują mistrzowie powiatów.

W Rejonach o nieparzystej liczbie powiatów (I, III, IV) dopuszcza się start jeszcze jednego zespołu w/g. Regulaminu danego rejonu, jednakże do punktacji współzawodnictwa będzie brany pod uwagę tylko jeden zespół z powiatu. (ten, który osiągnie lepszy wynik).

10. W roku szkolnym 2020/2021 Szkolny Związek Sportowy ujednolicając przepisy i regulaminy imprez wchodzących w skład Współzawodnictwa Sportowego Szkół wprowadza następujące zmiany w Kalendarzu Imprez SZS:

- a. **OBOWIĄZEK !!!** rejestracji szkół i uczniów do zawodów na wszystkich szczeblach poprzez System Rejestracji Szkół (SRS). Brak takiego zgłoszenia spowoduje, iż reprezentacja szkoły, która nie będzie takowego posiadała nie będzie uwzględniona w klasyfikacji zawodów.
- b. W bieżącym roku szkolnym obowiązują ujednolicone regulaminy i przepisy zawodów w dyscyplinach podstawowych realizowanych w całym kraju. Większość tych dyscyplin kończyć się będzie Finałami Ogólnopolskimi. Dodatkowo w województwach przeprowadzone zostaną zawody w najpopularniejszych, innych niż podstawowe dyscyplinach, w których start umożliwi uatrakcyjnienie oferty Szkolnego Związku Sportowego skierowanej do uczniów i szkół.
- c. Zwracamy się z prośbą do nauczycieli wychowania fizycznego i dyrektorów szkół o ograniczenie ilości startu poszczególnych uczniów, tak by umożliwić wzięcie udziału w zawodach jak największej liczbie uczniów z danej szkoły.
- d. Zaleca się, żeby szkoły uczestniczące w zawodach brały w nich udział od ich rozpoczęcia aż do uroczystego zakończenia i rozdania medali i dyplomów.

V. Zgłoszenia

Uwaga !! W roku szkolnym 2020/2021 szkoły, które zamierzają przystąpić do współzawodnictwa sportowego zobowiązane są **do 30.09.2020** zgłosić chęć uczestnictwa w zawodach wchodzących w skład Kalendarza imprez LW SZS poprzez platformę internetową: System Rejestracji Szkół

Po zalogowaniu się do systemu, nauczyciel, który koordynuje starty szkoły w zawodach zaznacza dyscypliny, w których zamierza wystartować. Następnie (w podanym terminie) wpisuje dane reprezentantów i generuje zgłoszenie do dyscypliny i etapu rozgrywek. Z taką listą podpisaną przez nauczyciela-opiekuna oraz dyrektora szkoły zgłaszamy się na zawody. Program System Rejestracji Szkół jest intuicyjny i zapamiętuje dane uczniów, dane szkoły i nauczycieli, tak, że ułatwione jest generowanie następnych zgłoszeń.

Uwaga !! *zgłoszenie dyscyplin sportowych obowiązuje już od szczebla gminnego.*

VI. Sprawy organizacyjne

1. Gospodarz zawodów odpowiedzialny jest za terminowe i technicznie poprawne przeprowadzenie imprezy (*hala sportowa, sala gimnastyczna, boisko, szatnie, sprzęt, protokoły, sędziowie, opieka medyczna*). W pracach organizacyjnych szczególną uwagę należy zwrócić na warunki bezpieczeństwa.

2. Zespoły awansujące do finału rejonowego lub wojewódzkiego winny **obowiązkowo** zawiadomić organizatora rozgrywek o przyjeździe na zawody, a już **koniecznie** o rezygnacji z udziału w zawodach. O rezygnacji z udziału w finale wojewódzkim należy również zawiadomić gospodarza rejonu, żeby ten mógł zawiadomić drugi zespół. **Nie stawienie się na zawody wojewódzkie bez wcześniejszego zawiadomienia o tym organizatora spowoduje utratę punktów zdobytych na zawodach rejonowych.**

W przypadku, gdy bezpośredni organizator nie powiadomi o innej godzinie rozpoczęcia zawodów – oznacza to, że zawody rozpoczynają się o godz. 10⁰⁰

3. Uwaga !

a. W lekkoatletyce i pływaniu zgłoszenie imienne z wynikami z rejonu winno być dostarczone organizatorowi na 6 dni przed zawodami (e-mail). W wypadku braku zgłoszenia organizator ma prawo nie dopuścić zespołu, zawodnika do imprezy (a już na pewno nie będzie on rozstawiany). Zmiana terminu zawodów wojewódzkich może nastąpić jedynie z przyczyn istotnych dotyczących całego środowiska szkolnego w województwie, lub wypadków losowych. Powyższe zmiany muszą być uzgodnione z biurem LW SZS. Zmiany terminów zawodów rejonowych nie mogą być dokonywane później niż 10 dni przed planowanym terminem zawodów i muszą dotyczyć spraw istotnych dla środowiska szkolnego w rejonie, lub wypadków losowych.

b. Terminy zawodów podane w Kalendarzu mogą ulec zmianie. Dlatego też przed wyjazdem na zawody należy się skontaktować z gospodarzem zawodów celem potwierdzenia udziału i upewnieniu się o terminie i miejscu zawodów. Wszelkie zmiany terminów zawodów wojewódzkich będą podawane na stronie internetowej Związku **www.lwszs.lublin.pl**

c. Komunikaty z zawodów rejonowych wysyłają gospodarze zawodów bezpośrednio do zainteresowanych i organizatora zawodów wojewódzkich

4. Komunikaty z finałów wojewódzkich ukazywać się będą jedynie na naszej stronie internetowej – www.lwszs.lublin.pl

5. Koszty organizacji zawodów wojewódzkich i rejonowych pokrywa LW SZS w miarę otrzymanych środków. Koszty uczestnictwa – uczestniczące szkoły ze środków własnych, gminy lub powiatu.

6. W zawodach finałów wojewódzkich przewiduje się następujące nagrody:

- za I, II i III miejsca – puchary, medale i dyplomy.

- za IV, V, VI miejsca – dyplomy.

W miarę możliwości gospodarze zawodów mogą dzięki sponsorom wręczać dodatkowe nagrody.

7. Tabele punktowe:

Trójbój L-A, Czwórój LA, Szkolna drużynowa Liga Lekkoatletyczna, Szkolna Liga Lekkoatletyczna - na stronie internetowej **www.szs.pl**

VII. Uwagi dla wyjeżdżających na zawody rejonowe i wojewódzkie !

1. Gospodarz zawodów **nie ma obowiązku** dostarczenia piłek na rozgrzewkę. W tej sprawie należy się wcześniej kontaktować z gospodarzem zawodów.

2. Gospodarz nie odpowiada za rzeczy pozostawione w szatni.

3. Protesty należy składać do 30 min. po zawodach na ręce gospodarza zawodów wpłacając kaucję w wys. **100,00 zł**. Po pozytywnym rozpatrzeniu protestu kaucja zostanie zwrócona.

4. **W przypadku jakiegokolwiek niesportowego zachowania wśród zawodników lub kibiców należy obowiązkowo zawiadomić policję i dyrektora szkoły uczestników zajęcia.**

5. Szkoła biorąca udział w zawodach sportowych organizowanych przez Szkolny Związek Sportowy na każdym etapie winna okazać dowód wpłaty składki startowej na dany rok szkolny. Wysokość wpisowego minimum **100,- zł od jednostki pedagogicznej**. Zarządy Powiatowe mogą określić swoją wysokość składki zależnie od swoich potrzeb

Uchwała z dnia 25.06.2018 r. Zarządu Lubelskiego Wojewódzkiego Szkolnego Związku Sportowego informującego o wysokości składki członkowskiej poszczególnych powiatów

Nr konta bankowego LW SZS Lublin:

Bank Millennium S.A. 56 1160 2202 0000 0001 8622 5343

Opłatę przeznaczamy m. in. na ubezpieczenie uczestników zawodów, opiekunów drużyn, sędziów, organizatorów zawodów na wszystkich szczeblach współzawodnictwa sportowego w systemie SZS.

Każdy organizator zawodów organizowanych przez Szkolny Związek Sportowy ma obowiązek ubezpieczyć swoją imprezę od odpowiedzialności cywilnej (OC). Ubezpieczenie następstw nieszczęśliwych wypadków (NNW) nie ma statusu ubezpieczenia obowiązkowego.

Wojewódzkie Współzawodnictwo Sportowe Szkół i Powiatów PUNKTACJA

I. Punktacja szkół.

W sportach drużynowych szkoła otrzymuje następującą ilość pkt.

W finale wojewódzkim :

1. miejsce – 44 pkt
2. miejsce – 40 pkt
3. miejsce – 36 pkt
4. miejsce – 33 pkt
5. miejsce – 30 pkt
6. miejsce – 28 pkt
7. miejsce – 26 pkt
8. miejsce – 24 pkt
9. miejsce – 22 pkt
10. miejsce – 20 pkt
11. miejsce – 18 pkt
12. miejsce – 16 pkt
13. miejsce – 14 pkt
14. miejsce – 12 pkt
15. miejsce – 10 pkt
16. miejsce – 8 pkt
17. miejsce – 6 pkt
18. miejsce – 4 pkt
19. miejsce – 2 pkt
20. i dalsze – 1 pkt

W ½ finału wojewódzkiego (rejon):

1. miejsce – 16 pkt
2. miejsce – 15 pkt
3. miejsce – 14 pkt
4. miejsce – 13 pkt
5. miejsce – 12 pkt
6. miejsce – 11 pkt
7. miejsce – 10 pkt
8. miejsce – 9 pkt
9. miejsce – 8 pkt
10. miejsce – 7 pkt
11. miejsce – 6 pkt
12. miejsce – 5 pkt

W danej dyscyplinie szkoła otrzymuje tylko raz punkty za najwyższe miejsce. W sportach indywidualnych stosuje się punktację pomocniczą, po której ustala się kolejność szkół w danej dyscyplinie i następnie punktuje się jak w sportach drużynowych.

Punktacja pomocnicza jednakowa dla wszystkich dyscyplin i rejonów. *Za 1 miejsce zawodnik otrzymuje tyle pkt ile w danej konkurencji startowało zawodników, następni o 1 pkt mniej, w wypadku dyskwalifikacji nie przyznaje się punktów.*

II. Punktacja powiatów będzie prowadzona w działach:

- Igrzyska Dzieci
- Igrzyska Młodzieży Szkolnej
- Licealiada
- Punktacja ogólna powiatów

Miasta: Biała Podlaska, Chełm i Zamość traktujemy jako powiaty. *Miasto Lublin, decyzją Zarządu LW SZS z dnia 20.06.2004 jest wyłączony z punktacji powiatów.*

O miejscu w końcowej klasyfikacji w kategorii POWIATY decyduje suma punktów zdobytych przez szkoły z danego powiatu.

III. Nagrody

W każdej kategorii (Igrzyska Dzieci, Igrzyska Młodzieży Szkolnej, Licealiada):

- pierwsze 10 szkół otrzyma puchary i dyplomy
- dyrektorzy 3 pierwszych szkół - listy gratulacyjne Marszałka Województwa Lubelskiego
- nauczyciele 3 pierwszych szkół - listy gratulacyjne Lubelskiego Kuratora Oświaty

IV. ZASADY FINANSOWANIA

4.1 Koszty zawodów na szczeblu miast, gmin, powiatów pokrywają organizatorzy, gminne/powiatowe Szkolne Związki Sportowe ze środków samorządów lokalnych.

4.2 Koszty zawodów ponad powiatowych i finałów wojewódzkich pokrywają - Wojewódzkie SZS ze środków Ministerstwa Sportu, Urzędu Marszałkowskiego, sponsorów i innych źródeł.

V. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

5.1 Jeżeli w trakcie roku szkolnego, ze względu na ogłoszenie stanu nadzwyczajnego (stanu wyjątkowego lub stanu klęski żywiołowej), zagrożenia epidemicznego lub stanu epidemii i działania innych sił wyższych oraz związanych z tym ograniczeń, w tym ograniczenia bezpośrednich kontaktów, nie będzie możliwe dalsze realizowanie imprez w ramach kalendarza SZS może dokonać zmian regulaminowych.

Regulaminy i informacje szczegółowe na stronie internetowej LW SZS:

<http://www.lwszs.lublin.pl>

IGRZYSKA DZIECI

2020/2021

WOJEWÓDZKI SYSTEM WSPÓŁZAWODNICTWA SPORTOWEGO SZKÓŁ ROCZNIK 2008 i MŁODSI

Zawody zostaną przeprowadzone zgodnie z niniejszym regulaminem oraz zasadami szczegółowymi zawartymi w kalendarzach wojewódzkich.

Lp.	Zadanie	Wojewódzkie	Rejonowe	Miejskie Powiatowe
1-2	Drużynowe i indywidualne biegi przełajowe dz. i chł.	08.04.2021 r Tomaszów Lub		
3-4	Sztafetowe biegi przełajowe dziewcząt i chłopców	28.10.2020 r Tomaszów Lub		
5-6	Badminton dziewcząt i chłopców	13.11.2020 r Ludwin		
7.	Szachy drużynowe	03.12.2020 r Parczew		
8-9.	Pływanie- sztafety i zawody indywidualne dz. i ch.	04.12.2020 r Lublin		
10-11.	Tenis stołowy drużynowy dziewcząt i chłopców	16.02.2021 r Hrubieszów		
12.	Mini koszykówka dziewcząt	21.04.2021 r Lublin		
13.	Mini koszykówka chłopców	31.03.2021 r Biała Podl.		
14.	Mini siatkówka „4” dziewcząt	18.03.2021 r Tomaszów		
15.	Mini siatkówka „4” chłopców	19.03.2021 r Tomaszów		
16.	Mini piłka ręczna dziewcząt	15.04.2021 r Łuków		
18.	Mini piłka ręczna chłopców	16.04.2021 r Łuków		
19.	Mini piłka nożna dziewcząt	19.05.2021 r Chełm		
20.	Mini piłka nożna chłopców	10.06.2021 r Lubartów		
21-22.	Czwórbój la dziewcząt i chłopców	20.05.2021 r Lublin		
23.	Trójbój la dziewcząt i chłopców	07.06.2020 r Lublin		
25-26	Koszykówka dziew. 3x3 Koszykówka chłop. 3x3	08.06.2021 r Lublin		
26.	Unihokej	09.12.2020 r Hrubieszów		

REGULAMINY SZCZEGÓŁOWE

1. KOSZYKÓWKA.

I. Uczestnictwo:

- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły podstawowej urodzeni w 2008 i młodszy,
- zespół liczy maksymalnie 12 zawodniczek/zawodników/.

II. Przepisy gry:

- czas gry: 4 x 6 minut,
- piłka: numer „5”,
- kosze zawieszane na wysokości 260 cm, (mecze za zgodą organizatora mogą być rozgrywane na koszach zawieszonych na wysokości 305 cm); odległość rzutów wolnych od tablicy wynosi 4 m,
- zespół I i II kwartę gra innymi piątkami. Zawodnicy biorący udział w I kwarcie nie mogą grać w II kwarcie. W III i IV kwarcie obowiązuje dowolność zmian. W przypadku, gdy zespół liczy 11 lub 12 zawodników zawodnicy ci są odpowiednio zawodnikami pierwszej i ew. drugiej piątki i mogą zostać zmienieni w pierwszej i drugiej kwarcie za dowolnego zawodnika występującego w tej kwarcie,
- gdy zespół składa się z 10 zawodników – w przypadku kontuzji lub wykluczenia zawodnika (I lub II kwarta), zespół kończy grać kwartę w składzie pomniejszonym o osobę kontuzjowaną/wykluczoną,

- obowiązuje:

- a. obrona „każdy swego” (zakaz gry obroną strefową),
 - b. przepis dotyczący błędu „połowy” (powrót piłki na pole obrony),
 - c. przepis dotyczący błędu 3 sekund,
 - d. przepis dotyczący błędu 5 sekund.
- w przypadku remisu zarządza się 3-minutowe dogrywki,
 - w wypadku nieprzestrzegania przepisu obrony „każdy swego” i po zwróceniu uwagi trenerowi, orzekany jest faul techniczny B (faul ławki). Karą jest rzut wolny, a po nim piłka zostaje przyznana jest drużynie, która wykonywała rzut,
 - o przewinieniach technicznych dla zawodników i trenerów decyduje sędzia zgodnie z przepisami PZKosz.

III. Punktacja:

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje - 2 punkty, za przegrane - 1 punkt, za walkower - 0 punktów.

O kolejności zespołów decydują kolejno:

1. większa liczba zdobytych punktów,
2. jeżeli dwie (2) lub więcej drużyn ma równą liczbę punktów po rozegraniu wszystkich meczów w danej grupie, to o kolejności miejsc decyduje (-ą) wynik (-i) meczu (-ów) pomiędzy tymi drużynami. Jeżeli liczba punktów w meczach

między tymi drużynami wciąż jest taka sama, klasyfikację ustala się według poniższych zasad, w następującej kolejności:

- a. decyduje większa różnica koszy zdobytych do straconych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami,
- b. decyduje większa liczba koszy zdobytych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami,
- c. decyduje większa różnica koszy zdobytych do straconych we wszystkich meczach w danej grupie,
- d. decyduje większa liczba koszy zdobytych we wszystkich meczach w danej grupie.

Jeżeli powyższe zasady w dalszym ciągu nie dają rozstrzygnięcia, klasyfikację końcową ustala się w drodze losowania.

3. Jeżeli jedna (1) lub więcej drużyn zostaje sklasyfikowanych na którymkolwiek etapie zasad podanych powyżej, to procedury z punktu 2 stosuje się ponownie w stosunku do pozostałych niesklasyfikowanych drużyn.

Przykłady klasyfikacji drużyn (str.69) przepisów PZKosz.

2. PIŁKA SIATKOWA – CZWÓRKI.

I. Uczestnictwo:

- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły podstawowej urodzeni w 2008 i młodszy,
 - w skład zespołu wchodzi 8-10 zawodniczek/zawodników (w całym turnieju).
- W przypadku mniejszej niż 8 zawodników w zespole, zespół nie będzie dopuszczony do zawodów.

II. Przepisy gry:

- wymiary boiska: 14 m x 7 m, na boisku nie wyznacza się linię ataku,
- wysokość siatki 215 cm dziewczęta, 224 cm chłopcy,
- obowiązują piłki siatkowe nr 4,
- gra się do dwóch wygranych setów. Sety rozgrywane są do 25 punktów. Ewentualny 3 set decydujący rozgrywany jest do 15 punktów,
- w pierwszym secie gra 4 zawodników + 1 rezerwowi,
- w drugim secie pozostałych 4 zawodników + 1 rezerwowi,
- w trzecim secie, rozgrywanym w przypadku remisu w setach, gra dowolna czwórka, wyznaczona z dziesiątki,
- skład CZWÓREK ustalona przed zawodami nie może być zmieniona przez cały turniej,
- każdy zespół może wykorzystać 2 czasy po 30 sekund w każdym secie,
- obowiązuje rotacyjna kolejność wykonywania zagrywki,
- zawodnik zagrywający nie wykonuje akcji w bloku i ataku z piłką powyżej górnej taśmy w każdym miejscu na boisku,
- rozsądna tolerancja czystości odbić,
- w każdym secie dozwolona jest tylko jedna podwójna zmiana tzn. można wymienić jednego z zawodników, który może wrócić w trakcie seta na swoje miejsce (druga zmiana dokonana),

- w momencie uderzenia piłki przez zagrywającego, każdy zespół musi znajdować się na własnej stronie boiska, ustawiony zgodnie z porządkiem rotacji (z wyjątkiem zawodnika zagrywającego).

III. Punktacja:

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje - 2 punkty, za przegrane - 1 punkt, za walkower - 0 punktów.

O kolejności zespołów decydują kolejno:

- a. większa liczba zdobytych punktów,
- b. jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tą samą liczbę punktów:
 - większa liczba zwycięstw,
 - większy stosunek setów,
 - większy stosunek „małych” punktów,
 - wynik bezpośrednich spotkań (kolejno - punkty, sety, „małe punkty”).

3. PIŁKA NOŻNA.

I. Uczestnictwo:

1. drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły podstawowej urodzeni w 2008 i młodszy,
2. zespół liczy maksymalnie 12 zawodniczek/zawodników (w całym turnieju).

II. Przepisy gry:

Zawody rozgrywane są zgodnie z niniejszym regulaminem. Pozostałe zasady nieokreślone w regulaminie – zgodnie z przepisami PZPN.

1. zespół składa się z 5 zawodników w polu + bramkarz,
2. zawody powinny być rozgrywane na boisku typu „Orlik” o wymiarach szerokość 20 – 32 m długość 40 – 56 m, bramki: 5 x 2 m, dopuszcza się na niższych szczeblach bramki 3 x 2 m.,
3. czas gry: 2 x 10 - 20 minut + do 5 minut przerwa,
4. obuwie: miękkie – trampki, tzw. turfy,,
5. piłka: numer „4”,
6. pole karne: prostokąt o wymiarach 7 x 15 m (w przypadku o wymiarach boiska 20 x 40 m, pole bramkowe wyznacza półkuk o promieniu 6 m (pole jak w piłce ręcznej),
7. bramkarz może chwycić piłkę rękami tylko w polu karnym,
8. gra bez „spalonego”,
9. zmiany hokejowe (błędy będą karane w następujący sposób: strata piłki),
10. rzut karny z 7 m przy bramkach 3 x 2 m lub 9 m przy bramkach 5 x 2 m.,
11. rzut od bramki wybijany jest z tzw. „piątki” (czyli z piłki nieruchomo stojącej na ziemi w obrębie pola karnego),
12. rzut od bramki wybijany jest z „piątki” tylko w obrębie własnej połowy (piłka musi dotknąć podłoża na własnej połowie),
13. bramkarz po chwycie piłki z akcji wprowadza piłkę tylko w obrębie własnej połowy. Piłka wprowadzona do gry przez bramkarza nie może przekroczyć linii środkowej boiska,

14. za złe wprowadzenie przez bramkarza przyznaje się drużynie przeciwnej rzut wolny pośredni, wykonywany z linii środkowej boiska z miejsca jej przekroczenia. W tym przypadku nie obowiązuje przepis o „prawie korzyści”,
15. rozpoczęcie i wznowienie gry ze środka boiska traktowane jest jako rzut wolny pośredni,
16. piłka z rozpoczęcia/wznowienia gry może zostać zagrana do tyłu,
17. rzut wolny: bramkę bezpośrednio można zdobyć tylko z połowy przeciwnika,
18. Podczas wykonywania stałych fragmentów gry zawodnicy drużyny przeciwnej muszą znajdować się przynajmniej w odległości 5 m od piłki,
19. Stosuje się następujące kary dyscyplinarne: pierwsze czasowe wykluczenie zawodnika z gry na 2 minuty (zespół gra w komplecie), drugie czasowe wykluczenie zawodnika z gry na 2 minuty (zespół gra w komplecie), kolejne wykluczenie z gry oznacza czerwoną kartkę (zespół gra w komplecie). Za wybitnie nie sportowe zachowanie sędziego pokazuje czerwoną kartkę (zespół gra w komplecie).

III. Punktacja:

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje - 3 punkty, za remis - 1 punkt, za przegrane - 0 punktów.

O kolejności zespołów decydują kolejno:

1. większa liczba zdobytych punktów,
2. jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:
 - a. większa liczba zdobytych punktów w zawodach pomiędzy zainteresowanymi zespołami (bezpośredni mecz /-e),
 - b. korzystniejsza różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn,
 - c. lepsza różnica bramek w całym turnieju,
 - d. większa liczba zdobytych bramek w całym turnieju,
3. jeżeli powyższe punkty nie przyniosą rozstrzygnięcia należy przeprowadzić rzuty karne między zainteresowanymi zespołami.

W meczach, które muszą wyłonić zwycięzcę, w przypadku remisu, przeprowadza się dogrywkę trwająca 2 x 5 minut i gra się do „złotej bramki”. Następnie rzuty karne strzelane najpierw po 5, potem po razie do skutku.

4. PIŁKA RĘCZNA.

I. Uczestnictwo:

- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły podstawowej urodzeni w 2008 i młodszy,
- zespół liczy maksymalnie 16 zawodniczek/zawodników.

II. Przepisy gry:

Zawody rozgrywane są zgodnie z niniejszym regulaminem. Pozostałe zasady nieokreślone w regulaminie – zgodnie z przepisami ZPRP.

- Należy grać na boisku o wymiarach długość od 32 do 40 m i szerokość od 16 do 20 m.
- Na boisku może znajdować się łącznie z bramkarzem 7 zawodników,
- Piłka: zaleca się granie piłkami nr 1 (junior), ale dopuszczalne są dla chłopców również piłki nr 2 (damskie) tj. dla dziewcząt obwód piłki 50-52 cm, a dla chłopców 54-56 cm.
- Czas gry: 2 x 12 minut z 5 minutową przerwą.
- Dowolny system ustawienia obrony podczas całego meczu.
- Zmiany zawodników możliwe są w dowolnym momencie meczu, a nie tylko wtedy, gdy drużyna zmieniająca zawodnika jest w posiadaniu piłki.
- Czas wykluczenia zawodnika 1 min.
- Obowiązuje kategoryczny zakaz używania środków klejących piłkę.
- Drużyna ma prawo wziąć 1-minutowy czas w każdej połowie meczu.

III. Punktacja:

1. Za wyniki osiągnięte w poszczególnych zawodach przyznaje się:
 - a. 3 pkt. – za zwycięstwo w regulaminowym czasie gry,
 - b. 2 pkt. - za zwycięstwo po rzutach karnych,
 - c. 1 pkt. - za porażkę po rzutach karnych,
 - d. 0 pkt. - za porażkę w regulaminowym czasie gry.
2. O kolejności drużyn w trakcie rozgrywek decydują kolejno:
 - a. większa liczba zdobytych punktów;
 - b. jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:
 - większa liczba punktów zdobytych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami;
 - większa dodatnia różnica bramek z meczów pomiędzy zainteresowanymi drużynami;
 - większa liczba zdobytych bramek w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami;
 - większa dodatnia (mniejsza ujemna) różnica bramek ze wszystkich meczów;
 - większa liczba zdobytych bramek we wszystkich meczach;
 - losowanie.
3. W meczach kończących się w podstawowym czasie gry remisem wynik zawodów zalicza się do tabeli (rzuty karne po regulaminowym czasie gry służą jedynie wyłonieniu zwycięzcy i nie są zaliczane do wyniku meczu oraz statystyk indywidualnych).

5. UNIHOKEJ.

I. Uczestnictwo:

- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły podstawowej urodzeni w 2008 i młodszy,
- zawody rozgrywane są oddzielnie w kategorii dziewcząt i chłopców,
- zespół składa się maksymalnie 12 zawodniczek/zawodników.

II. Przepisy gry:

Zawody rozgrywane są zgodnie z niniejszym regulaminem. Pozostałe zasady nieokreślone w regulaminie – zgodnie z przepisami PZU.

- 5 zawodników na boisku + bramkarz
- czas gry 3 tercje x 5-6 minut + 2 minuty przerwy (zgodnie z ustaleniami organizatora),
- bramki 160 cm x 115 cm (dopuszcza się bramki klubowe 140 cm x 105 cm),
- pole bramkowe: szerokość 5 m, długość 4 m,
- pole przedbramkowe: szerokość 2,5 m, długość 1 m (linia bramkowa znajduje się 3,5 od linii końcowej boiska),
- dopuszcza się w rozgrywkach miejskich/gminnych hale o mniejszych rozmiarach niż przewidują przepisy PZU minimalna wielkość boiska 24m x 12m,
- na mniejszych halach zmniejszamy ilość zawodników na boisku.

III. Punktacja:

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje - 3 punkty, za remis - 1 punkt, za przegraną - 0 punktów.

O kolejności miejsc decyduje:

- a) większa liczba zdobytych punktów,
- b) gdy dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:
 1. wynik bezpośredniego spotkania lub mała tabela - między zainteresowanymi zespołami (większa liczba zdobytych punktów w zawodach pomiędzy zainteresowanymi drużynami),
 2. lepsza różnica bramek - większa, dodatnia różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn,
 3. większa liczba zdobytych bramek w całym turnieju,
- c) jeżeli powyższe punkty nie przyniosą rozstrzygnięcia należy przeprowadzić rzuty karne między zainteresowanymi drużynami.

6. LEKKOATLETYKA:

6.1 TRÓJBÓJ LEKKOATLETYCZNY.

I. Uczestnictwo:

W zawodach startują reprezentacje szkół podstawowych, oddzielnie dziewcząt i chłopców. Reprezentacja składa się z 5 zawodniczek lub 5 zawodników. Prawo startu mają dzieci z rocznika 2010 i młodsi.

II. Program zawodów:

- bieg na 60 m,
- skok w dal (ze strefy),
- rzut piłeczką palantową (80 g).

III. Sposób przeprowadzenia zawodów:

- kolejność rozgrywania konkurencji jest dowolna.

Bieg 60 m:

- bieg będzie rozgrywany w seriach na czas,
- zawodnicy startują z bloków i powinni biec po przydzielonym im torze od startu do mety,
- zawodnik zostaje wyeliminowany z biegu po trzecim fałstarcie zachowując prawo startu w następnych konkurencjach.

Skok w dal:

- strefa jest częścią rozbiegu, posypana kredą,
- szerokość strefy równa się szerokości rozbiegu, a długość wynosi 100 cm,
- końcem strefy powinna być belka z plasteliną. W skład strefy nie wchodzi plastelina,
- każdy zawodnik ma prawo do 3 prób,
- pomiaru dokonujemy od najbliższego śladu zostawionego przez czubek buta w strefie,
- jeżeli zawodnik odbije się przed strefą, pomiaru dokonujemy od początku strefy,
- pozostałe przepisy jak w skoku w dal.

Rzut piłką palantową:

- rzuty wykonuje się w dowolny sposób prawą lub lewą ręką, z miejsca lub rozbiegu,
- każdy startujący zawodnik ma prawo do wykonania jednego rzutu próbnego, a następnie trzy rzuty w konkursie następujące po sobie,
- odległość uzyskaną przez zawodnika ocenia sędzia z dokładnością do 0,5 m,
- liczy się najlepszy rezultat,
- pomiaru dokonuje się w linii prostopadłej do osi rzutu na niekorzyść zawodnika.

IV. Punktacja:

- wyniki przelicza się na punkty według tabel trójbojowych,
- suma osiągniętych punktów za trzy konkurencje daje ostateczny rezultat każdego zawodnika,

- na wynik drużyny składają się końcowe rezultaty 4 najlepszych zawodników (z 5 startujących),
- przy jednakowej liczbie punktów uzyskanych przez szkoły zajmujące miejsca od I do III o wyższej lokacie decyduje wynik w trójboju najlepszego zawodnika, a jeżeli to nie wyłoni I – III miejsca to kolejno wyniki kolejnych zawodników.

6.2. CZWÓRBÓJ LEKKOATLETYCZNY.

I. Uczestnictwo:

- w zawodach startują reprezentacje szkół podstawowych oddzielnie dziewcząt i chłopców,
- reprezentacja składa się z 6 zawodniczek/zawodników urodzonych w 2008 i młodszych.

II. Program zawodów:

- bieg 60 m,
- rzut piłką palantową (do 150 g),
- skok (dla całego zespołu) w dal ze strefy lub wzwyż,
- bieg: dla dziewcząt 600 m,
dla chłopców 1000 m.

III. Sposób przeprowadzenia zawodów:

- kolejność rozgrywania konkurencji jest dowolna z tym, że bieg długi musi być rozgrywany jako ostatnia konkurencja.

Bieg 60 m:

- bieg będzie rozgrywany w seriach na czas,
- zawodnicy startują z bloków i powinni biec po przydzielonym im torze od startu do mety,
- zawodnik zostaje wyeliminowany z biegu po trzecim fałstarcie zachowując prawo startu w następnych konkurencjach.

Skok w dal:

- strefa jest częścią rozbiegu, posypana kredą,
- szerokość strefy równa się szerokości rozbiegu, a długość wynosi 100 cm,
- końcem strefy powinna być belka z plasteliną. W skład strefy nie wchodzi plastelina,
- każdy zawodnik ma prawo do 3 prób,
- pomiaru dokonujemy od najbliższego śladu zostawionego przez czubek buta w strefie,
- jeżeli zawodnik odbije się przed strefą, pomiaru dokonujemy od początku strefy,
- pozostałe przepisy jak w skoku w dal.

Skok wzwyż:

- pierwsza wysokość ustalana jest bezpośrednio przed konkursem, przy czym w zawodach obowiązują następujące wysokości:
dla dziewcząt – do 140 cm co 5 cm, powyżej co 3 cm,
dla chłopców – do 160 cm co 5 cm, powyżej co 3 cm,

- przekroczenie płaszczyzny skoku (na zewnątrz stojaków), bez strącenia poprzeczki nie powoduje zaliczenia próby jako nieudanej. W przypadku strącenia poprzeczki przy schodzeniu ze skoczni, po prawidłowo wykonanym skoku, nie należy próby zaliczać jako nieważnej, lecz poinformować (ostrzec) zawodnika, że w przypadku powtórzenia się takiej sytuacji skok uznany zostanie za "nieważny".

Rzut piłką palantową:

- rzuty wykonuje się w dowolny sposób prawą lub lewą ręką, z miejsca lub rozbiegu,

- każdy startujący zawodnik ma prawo do wykonania jednego rzutu próbnego, a następnie trzy rzuty w konkursie następujące po sobie,

- odległość uzyskaną przez zawodnika ocenia sędzia z dokładnością do 0,5 m,

- liczy się najlepszy rezultat,

- pomiaru dokonuje się w linii prostopadłej do osi rzutu na niekorzyść zawodnika.

Bieg 600 m i 1000 m:

- biegi rozgrywane będą w seriach na czas.

IV. Punktacja:

- wyniki przelicza się na punkty według tabel czwórbojowych,

- suma osiągniętych punktów za cztery konkurencje daje ostateczny rezultat każdego zawodnika,

- na wynik drużyny składają się końcowe rezultaty 5 najlepszych zawodników (z 6 startujących),

- przy jednakowej liczbie punktów uzyskanych przez szkoły zajmujące miejsca od I do III o wyższej lokacie decyduje wynik w czwórboju najlepszego zawodnika, a jeżeli to nie wyłoni I – III miejsca to kolejno wyniki kolejnych zawodników.

6.3. SZTAFETOWE BIEGI PRZEŁAJOWE.

I. Uczestnictwo:

- w zawodach startują reprezentacje szkół oddzielnie dziewcząt i chłopców,

- reprezentacja składa się z 6-10 zawodniczek/zawodników, urodzonych w 2008 i młodszych, dopuszcza się możliwość organizacji sztafet z mniejszą ilością zawodników.

II. Program zawodów:

Biegi sztafetowe na dystansach uzależnionych od ukształtowania terenu i innych czynników:

- dziewczęta 6 x 800m

- chłopcy 6 x 1000m

6.4. DRUŻYNOWE BIEGI PRZEŁAJOWE.

I. Uczestnictwo:

- w zawodach startują reprezentacje szkolne, oddzielnie dziewcząt i chłopców. Zespół składa się z maksymalnie 6 zawodniczek/zawodników z roczników jak niżej:

a. 6 uczniów/uczennic - grupa młodszą 2010 i młodsi,

b. 6 uczniów/uczennic - grupa starsza 2008-2009.

W zawodach prawo startu mają również zawodnicy (indywidualnie), którzy zajęli miejsca 1-3 w zawodach poprzedniego szczebla, jeżeli ich drużyna nie awansowała.

II. Program zawodów:

Biegi na dystansach :

- dziewczęta rocznik 2010 i młodsze - biegi na dystansie 800 m
- chłopcy rocznik 2010 i młodsi - biegi na dystansie 1000 m,
- dziewczęta rocznik 2008-2009 - biegi na dystansie 800 m
- chłopcy rocznik 2008-2009 - biegi na dystansie 1000 m

III. Sposób przeprowadzenia zawodów:

Dystanse dostosowane do warunków terenowych, ukształtowania terenu i innych czynników.

Start wspólny w poszczególnych kategoriach, z tym, że drużyny ustawiają się w rzędach po 6 zawodników; wyznaczeni przez nauczyciela liderzy na linii startu, pozostali zawodnicy, wg ustaleń drużyn, za nimi.

Sposób sporządzania klasyfikacji końcowych będą zawarte w wojewódzkich regulaminach.

Prowadzona będzie oddzielna klasyfikacja indywidualna i drużynowa dla poszczególnych biegów i kategorii.

Zawodnicy mogą startować kolcach lekkoatletycznych.

7. TENIS STOŁOWY.

I. Uczestnictwo:

1. W zawodach biorą udział drużyny dziewcząt i chłopców.

2. Drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły podstawowej urodzonych w 2008 i młodsi.

Zespół liczy:

- 2 dziewczynki + 1 rezerwowa lub 2 chłopców + 1 rezerwowi,
- obowiązuje ten sam skład przez cały turniej.

II. Sposób przeprowadzenia zawodów:

Kolejność gier:

I rzut

A – X

B – Y

II rzut

Gra podwójna

III rzut

A – Y

B – X

1. Mecz rozgrywany jest do trzech wygranych gier.

2. Gry rozgrywane są do dwóch wygranych setów. Sety gra się do 11 pkt z zachowaniem min. 2-punktowej przewagi.

3. Zawodnik rezerwowy może zagrać w grze podwójnej, a w następnej grze może być zawodnikiem podstawowym.
4. W przypadku kontuzji gra zakończona jest przegraną a zawodnik rezerwowy od gry następnej jest zawodnikiem podstawowym.
5. Drużyna ,która przegra dwa mecze odpada z turnieju.
6. System wyłaniania mistrza: z prawej strony pierwsze i drugie miejsce z lewej trzecie

8. BADMINTON.

I. Uczestnictwo:

1. W zawodach biorą udział drużyny dziewcząt i chłopców.
2. Drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły podstawowej urodzonych w 2008 i młodszy.

Zespół liczy:

- 2 zawodniczki + 1 zawodniczka rezerwowa lub 2 zawodników + zawodnik rezerwowy,
- obowiązuje ten sam skład przez cały turniej.

II. Sposób przeprowadzenia zawodów:

Kolejność gier:

I rzut

A – X

B – Y

II rzut

Gra podwójna

III rzut

A – Y

B – X

1. Mecze rozgrywane są do trzech wygranych gier.
2. Gry rozgrywane są do trzech wygranych setów. Sety gra się do 11 pkt z zachowaniem min. 2-punktowej przewagi.
3. Zawodnik rezerwowy może zagrać w grze podwójnej, a w następnej grze może być zawodnikiem podstawowym.
4. W przypadku kontuzji gra zakończona jest przegraną a zawodnik rezerwowy od gry następnej jest zawodnikiem podstawowym.
5. System wyłaniania mistrza uzależniony jest od liczby uczestniczących drużyn.

9. SZACHY.

I. Uczestnictwo:

1. Drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły podstawowej urodzeni w 2008 i młodszy.
2. Drużyna składa się z 4 osób:
 - I szachownica
 - II szachownica
 - III szachownica
 - IV szachownica
 - chłopiec lub dziewczyna,
 - chłopiec lub dziewczyna,
 - chłopiec lub dziewczyna,
 - dziewczyna.
3. Skład drużyny obowiązuje przez cały turniej.
4. W zawodach obowiązują przepisy FIDE i PZSzach.

5. Do ostatecznej interpretacji niniejszego regulaminu upoważniony jest sędzia główny, którego decyzje są ostateczne.

6. Zaleca się wprowadzenie na każdym etapie rozgrywek kojarzenia komputerowego systemem ChessArbiter.

II. System rozgrywek:

1. Zaleca się prowadzenie zawodów systemem szwajcarskim kontrolowanym na dystansie 7-9 rund (w przypadku rozgrywek wojewódzkich).

2. Tempo gry:

- w przypadku posiadania zegarów elektronicznych 10 – 15 min. na partię dla zawodnika.

III. Punktacja:

- kolejność miejsc w zawodach będzie ustalona na podstawie liczby zdobytych dużych punktów (tzw. meczowych): wygranie meczu - 2 p., remis - 1 p., przegrana - 0 p. a przy ich równości decydują kolejno:

- suma punktów małych zdobytych na wszystkich szachownicach (wygrana - 1p., remis - 0,5p., przegrana - 0p.),

- wartościowanie pełne Buchholza,

- wynik bezpośredniego spotkania,

- lepszy wynik na pierwszej, ewentualnie kolejnych szachownicach.

10. PŁYWANIE.

I. Uczestnictwo:

W zawodach startują uczniowie jednej szkoły urodzeni w latach 2008 i młodsi.

II. Program zawodów:

- sztafeta 6 x 25 m stylem dowolnym dziewcząt,

- sztafeta 6 x 25 m stylem dowolnym chłopców.

Podczas zawodów w pływaniu sztafetowym odbędą się również zawody indywidualne: 50 metrów stylem motylkowym, grzbietowym, klasycznym i dowolnym. Każdy uczestnik może startować w sztafecie i tylko w 1 stylu indywidualnie.

Po płytkiej stronie basenu możliwy start z wody z odbicia od ściany (nie wolno skakać do wody).

11. NARCIARSTWO BIEGOWE.

I. Uczestnictwo:

Drużyna składa się z max. 5 zawodniczek/zawodników jednej szkoły podstawowej urodzonych w 2008 roku i młodsi.

II. Program zawodów:

- dziewczęta - 2 km techniką klasyczną,

- chłopcy - 2 km techniką klasyczną.

III. Sposób przeprowadzenia zawodów:

Zawodnicy startują indywidualnie, co 30 sekund, na podstawie losowania przed zawodami. O miejscu drużyny decyduje suma czasów 4 najlepszych zawodników.

Prowadzona będzie klasyfikacja drużynowa i indywidualna. Sprzęt dowolny. W zawodach prawo startu mają również zawodnicy, którzy zajęli 1-3 miejsca w zawodach poprzedniego szczebla, jeżeli ich drużyna nie awansowała.

12. KOSZYKÓWKA 3 x 3.

I. Uczestnictwo:

- w zawodach biorą udział drużyny dziewcząt i chłopców,
- drużyna składa się z 4 zawodników (3 zawodników na boisku i 1 zmiennik),
- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły podstawowej urodzeni w 2009 i młodszy.

II. Przepisy gry:

- mecze są rozgrywane na boisku do koszykówki 3x3 z jednym koszem (wysokość – 2,60 m), boisko musi mieć wyznaczoną linię rzutów wolnych (4 m), linię rzutów za 2 punkty (6,75 m) oraz „półkole bez szarży” pod koszem; można używać połowy tradycyjnego boiska do koszykówki,
- trener nie może przebywać w obrębie boiska ani komunikować się zdalnie z trybun,
- rozgrywki dziewcząt i chłopców powinny odbywać się piłką do gry w koszykówkę o rozmiarze 5,
- zespół sędziowski składa się z 1 lub 2 sędziów boiskowych oraz sędziów stolikowych,
- rzut monetą zdecyduje o tym, której drużynie przyznane zostanie posiadanie piłki na rozpoczęcie meczu, drużyna, która wygra losowanie ma prawo wybrać posiadanie piłki na rozpoczęcie meczu lub przed rozpoczęciem ewentualnej dogrywki,
- czas gry wynosi 8 minut, zegar czasu gry będzie zatrzymywany podczas sytuacji martwej piłki oraz podczas rzutów wolnych,
- drużyna musi oddać rzut do kosza w ciągu 12 sekund; gra na zwłokę lub zaniechanie aktywnej gry jest błędem, jeżeli boisko nie jest wyposażone w zegar odmierzający czas do rzutu i drużyna nie stara się zakończyć akcji rzutem do kosza, sędzia udziela tej drużynie ostrzeżenia rozpoczynając odliczanie ostatnich pięciu (5) sekund akcji,
- drużyna, która zdobędzie jako pierwsza 21 lub więcej punktów wygrywa mecz przed upływem czasu (dotyczy regulaminowego czasu gry),
- jeżeli na koniec regularnego czasu gry wynik pozostaje nierozstrzygnięty, zostanie rozegrana dogrywka; przed rozpoczęciem dogrywki będzie miała miejsce jednominutowa przerwa,
- drużyna, która jako pierwsza zdobędzie 2 punkty w dogrywce, wygrywa mecz,
- drużyna podlega karze za faule drużyny po tym, jak popełniła 6 fauli, faule popełnione w trakcie akcji rzutowej w polu wewnątrz łuku będą karane jednym rzutem wolnym, a popełnione w trakcie akcji rzutowej z pola za łukiem będą karane dwoma rzutami wolnymi,

- faule popełnione w trakcie akcji rzutowej, po której piłka wpada do kosza po rzucie z gry, karane są dodatkowym jednym rzutem wolnym,
- siódmy, ósmy i dziewiąty faul drużyny zawsze będzie karany dwoma rzutami wolnymi, kolejne faule karane są dwoma rzutami oraz posiadaniem piłki,
- nie przyznaje się rzutów za faul w ataku,
- zmiana posiadania piłki przez którąkolwiek z drużyn, następująca po sytuacji martwej piłki (aut, faul), musi rozpocząć się wymianą piłki (pomiędzy zawodnikami obrony oraz ataku) za łukiem, na szczycie boiska (tzw. check ball),
- za faul techniczny przyznaje się jeden rzut wolny,
- za faul niesportowy przyznaje się dwa rzuty wolne,
- po ostatnim rzucie wolnym wynikającym z kary za faul techniczny lub niesportowy gra zostanie kontynuowana poprzez wymianę piłki za łukiem, na szczycie boiska (tzw. check ball);
- po celnym rzucie z gry lub ostatnim rzucie wolnym grę wznowia drużyna, która nie zdobyła punktów, poprzez wykoźlowanie lub podanie piłki do partnera znajdującego się poza łukiem,
- przeciwnik może bronić podczas wyprowadzania lub podawania piłki za łuk (poza „półkolem bez szarzy”),
- po niecelnym rzucie z gry lub ostatnim rzucie wolnym, jeśli drużyna ataku zbierze piłkę, może kontynuować grę; jeśli drużyna obrony zbierze piłkę to musi wyprowadzić ją za łuk,
- po przechwyceniu lub zablokowaniu piłki należy wyprowadzić piłkę za łuk,
- w sytuacji rzutu sędziowskiego piłkę przyznaje się drużynie obrony,
- zawodnik, który popełni dwa faule niesportowe zostaje zdyskwalifikowany, drużynie przeciwnej przyznaje się dwa rzuty wolne i posiadanie piłki,
- zawodnik, który popełnił dwa (2) faule niesportowe (nie ma zastosowania do fauli technicznych) zostanie zdyskwalifikowany przez sędziów z udziału w meczu i może zostać zdyskwalifikowany z całego wydarzenia przez organizatora,
- zmiany mogą być dokonane przez którąkolwiek z drużyn, podczas gdy piłka staje się martwa, przed wymianą piłki pomiędzy zawodnikami drużyny ataku i obrony (tzw. check-ball) lub przed rzutem wolnym; zmiany mogą odbywać się jedynie poza linią końcową, naprzeciwko kosza i nie wymagają one jakiegokolwiek działania ze strony sędziów,
- każda drużyna ma prawo do jednej, 30-sto sekundowej, przerwy na żądanie; jakkolwiek zawodnik może poprosić o przyznanie przerwy na żądanie podczas sytuacji martwej piłki.

III. Punktacja:

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje - 2 punkty, za przegrane - 1 punkt, za walkower - 0 punktów.

O kolejności zespołów decydują kolejno:

1. większa liczba zdobytych punktów,

2. jeżeli dwie (2) lub więcej drużyn ma równą liczbę punktów po rozegraniu wszystkich meczów w danej grupie, to o kolejności miejsc decyduje (-ą) wynik (-i) meczu (-ów) pomiędzy tymi drużynami. Jeżeli liczba punktów w meczach pomiędzy tymi drużynami wciąż jest taka sama, klasyfikację ustala się według poniższych zasad, w następującej kolejności:

- a. decyduje większa różnica koszy zdobytych do straconych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami,
- b. decyduje większa liczba koszy zdobytych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami,
- c. decyduje większa różnica koszy zdobytych do straconych we wszystkich meczach w danej grupie,
- d. decyduje większa liczba koszy zdobytych we wszystkich meczach w danej grupie.

Jeżeli powyższe zasady w dalszym ciągu nie dają rozstrzygnięcia, klasyfikację końcową ustala się w drodze losowania.

3. Jeżeli jedna (1) lub więcej drużyn zostaje sklasyfikowanych na którymkolwiek etapie zasad podanych powyżej, to procedury z punktu 2 stosuje się ponownie w stosunku do pozostałych niesklasyfikowanych drużyn.

W sprawach przepisów dyscyplin nieujętych w regulaminie stosuje się przepisy Polskich Związków Sportowych.

IGRZYSKA MŁODZIEŻY SZKOLNEJ

2020/2021

WOJEWÓDZKI SYSTEM ZAWODÓW DLA MŁODZIEŻY SZKOLNEJ W IGRZYSKA MŁODZIEŻY SZKOLNEJ ROCZNIK 2006 – 2007 r

Zawody zostaną przeprowadzone zgodnie z niniejszym regulaminem oraz zasadami szczegółowymi zawartymi w kalendarzach wojewódzkich.

Lp.	Zadanie	Wojewódzkie	Rejonowe	Miejskie Powiatowe
1-2.	Drużynowe i indywidualne biegi przełajowe dz. i chl.	08.04.2021 r Tomaszów		
3-4.	Sztafetowe biegi przełajowe dziewcząt i chłopców	28.10.2020 r Tomaszów		
5-6.	Badminton dziewcząt i chłopców	12.11.2020 r Ludwin		
7.	Szachy drużynowe	15.12.2020 r Parczew		
8-9.	Pływanie – sztafety i zawody indywidualne dz. i chl.	04.12.2020 r Lublin		
10-11.	Tenis stołowy drużynowy dziewcząt i chłopców	25.11.2020 r Hrubieszów		
12.	Piłka siatkowa dziewcząt	11.03.2021 r Biała Pdl		
13.	Piłka siatkowa chłopców	12.03.2021 r Świdnik		
14.	Koszykówka dziewcząt	16.03.2021 r Chełm		
15.	Koszykówka chłopców	17.03.2021 r Biała Podl		
16.	Piłka ręczna dziewcząt	16.04.2021 r Łuków		
17.	Piłka ręczna chłopców	20.04.2021 r Łuków		
18.	Piłka nożna dziewcząt	11.05.2020 r Parczew		
20.	Piłka nożna chłopców	12.05.2021 r Świdnik		
21.	Liga la dziewcząt i chłopców	28.05.2021 r Lublin		
22.	Siatkówka plażowa dziewcząt	02.06.2021 r Lublin		
23.	Siatkówka plażowa chłopców	02.06.2021 r Lublin		
25-26.	Koszykówka 3x3 dziewcz Koszykówka 3x3 chłop.	27.05.2021 r Lublin		
27.	Unihokej	10.12.2020 r Hrubieszów		

1. KOSZYKÓWKA.

I. Uczestnictwo:

- drużynę stanowią uczniowie szkoły rocznik 2006 – 2007,
- zespół liczy maksymalnie 12 zawodniczek/zawodników.

II. Przepisy gry:

- czas gry: 4 x 8 minut,
- w razie remisu zarządza się 5 minutowe dogrywki,
- czas akcji – 24 sekundy. Piłkę trzeba wprowadzić na pole ataku w ciągu 8 sekund,
- rzuty wolne są wykonywane za każdy faul obrońców po czwartym faulu drużyny w każdej kwarcie
- drużyna podlega karze (rzuty wolne) za faule drużyny, kiedy popełniła cztery (4) faule w kwarcie meczu,
- w każdej kwarcie zespół ma prawo do 1-minutowej przerwy na żądanie. W zwartej kwarcie dodatkowo jeszcze jedną,
- rozgrywki dziewcząt odbywać się będą piłką nr 6, chłopców piłką nr 7.

III. Punktacja:

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje - 2 punkty, za przegrane - 1 punkt, za walkower - 0 punktów.

O kolejności zespołów decydują kolejno:

1. większa liczba zdobytych punktów,
2. jeżeli dwie (2) lub więcej drużyn ma równą liczbę punktów po rozegraniu wszystkich meczów w danej grupie, to o kolejności miejsc decyduje (-ą) wynik (-i) meczu (-ów) pomiędzy tymi drużynami. Jeżeli liczba punktów w meczach pomiędzy tymi drużynami wciąż jest taka sama, klasyfikację ustala się według poniższych zasad, w następującej kolejności:
 - a. decyduje większa różnica koszy zdobytych do straconych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami,
 - b. decyduje większa liczba koszy zdobytych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami,
 - c. decyduje większa różnica koszy zdobytych do straconych we wszystkich meczach w danej grupie,
 - d. decyduje większa liczba koszy zdobytych we wszystkich meczach w danej grupie.

Jeżeli powyższe zasady w dalszym ciągu nie dają rozstrzygnięcia, klasyfikację końcową ustala się w drodze losowania.

3. Jeżeli jedna (1) lub więcej drużyn zostaje sklasyfikowanych na którymkolwiek etapie zasad podanych powyżej, to procedury z punktu 2 stosuje się ponownie w stosunku do pozostałych niesklasyfikowanych drużyn.

Przykłady klasyfikacji drużyn (str.69) przepisów PZKosz.

2. PIŁKA SIATKOWA.

I. Uczestnictwo:

- drużynę stanowią uczniowie szkoły rocznik 2006 – 2007,
- zespół liczy max. 12 zawodniczek/zawodników.

II. Przepisy gry:

Wysokość siatki:

- dziewczęta: 215 cm,
- chłopcy: 235 cm,
- spotkanie rozgrywa się do dwóch wygranych setów. Sety rozgrywa się do 25 punktów,
- trzeci decydujący set do 15 pkt.

III. Punktacja:

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje - 2 punkty, za przegrane - 1 punkt, za walkower - 0 punktów.

O kolejności zespołów decydują kolejno:

- a. większa liczba zdobytych punktów,
- b. większa liczba zwycięstw,
- c. większy stosunek setów,
- d. większy stosunek „małych” punktów,
- e. wynik bezpośrednich spotkań (kolejno - punkty, sety, „małe punkty”).

3. PIŁKA NOŻNA.

I. Uczestnictwo:

1. drużynę stanowią uczniowie szkoły rocznik 2006 – 2007,
2. oddzielne zawody dla dziewcząt i chłopców,
3. zespół liczy maksymalnie 12 zawodniczek/zawodników (w całym turnieju).

II. Przepisy gry:

1. zespół składa się z 5 zawodników w polu + bramkarz,
2. zawody powinny być rozgrywane na boisku typu „Orlik” o wymiarach szerokość 20 – 32 m długość 40 – 56 m, bramki: 5 x 2 m, dopuszcza się na niższych szczeblach bramki 3 x 2 m.,
3. czas gry: 2 x 10 - 20 minut + do 5 minut przerwa,
4. obuwie: miękkie – trampki, turfy
5. piłka: numer „5”,
6. pole karne: prostokąt o wymiarach 7 x 15 m (w przypadku o wymiarach boiska 20 x 40 m, pole bramkowe wyznacza półłuk o promieniu 6 m (pole jak w piłce ręcznej),
7. bramkarz może chwycić piłkę rękami tylko w polu karnym,
8. gra bez „spalonego”,
9. zmiany hokejowe (błędy będą karane w następujący sposób: strata piłki),
10. rzut karny z 7 m przy bramkach 3 x 2 m lub 9 m przy bramkach 5 x 2 m,
11. rzut od bramki wybijany jest z tzw. „piątki” (czyli z piłki nieruchomo stojącej na ziemi w obrębie pola karnego).

12. rzut od bramki wybijany jest z „piątki” tylko w obrębie własnej połowy (piłka musi dotknąć podłoża na własnej połowie),
13. bramkarz po chwycie piłki z akcji wprowadza piłkę tylko w obrębie własnej połowy. Piłka wprowadzona do gry przez bramkarza nie może przekroczyć linii środkowej boiska,
14. za złe wprowadzenie przez bramkarza przyznaje się drużynie przeciwnej rzut wolny pośredni, wykonywany z linii środkowej boiska z miejsca jej przekroczenia. W tym przypadku nie obowiązuje przepis o „prawie korzyści”,
15. rozpoczęcie i wznowienie gry ze środka boiska traktowane jest jako rzut wolny pośredni,
16. piłka z rozpoczęcia/wznowienia gry może zostać zagrana do tyłu,
17. rzut wolny: bramkę bezpośrednio można zdobyć tylko z połowy przeciwnika,
18. Podczas wykonywania stałych fragmentów gry zawodnicy drużyny przeciwnej muszą znajdować się przynajmniej w odległości 5 m od piłki,
19. Stosuje się następujące kary dyscyplinarne: pierwsze czasowe wykluczenie zawodnika z gry na 2 minuty (zespół gra w komplecie), drugie czasowe wykluczenie zawodnika z gry na 2 minuty (zespół gra w komplecie), kolejne wykluczenie z gry oznacza czerwoną kartkę (zespół gra w komplecie). Za wybitnie niesportowe zachowanie sędzia pokazuje czerwoną kartkę (zespół gra w komplecie).

III. Punktacja:

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje - 3 punkty, za remis - 1 punkt, za przegrane - 0 punktów.

O kolejności zespołów decydują kolejno:

1. większa liczba zdobytych punktów,
2. jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:
 - e. większa liczba zdobytych punktów w zawodach pomiędzy zainteresowanymi zespołami (bezpośredni mecz /-e),
 - f. korzystniejsza różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn,
 - g. lepsza różnica bramek w całym turnieju,
 - h. większa liczba zdobytych bramek w całym turnieju,
3. jeżeli powyższe punkty nie przyniosą rozstrzygnięcia należy przeprowadzić rzuty karne między zainteresowanymi zespołami.

W meczach, które muszą wyłonić zwycięzcę, w przypadku remisu, przeprowadza się dogrywkę trwająca 2 x 5 minut i gra się do „złotej bramki”. Następnie rzuty karne strzelane najpierw po 5, potem po razie do skutku.

4. PIŁKA RĘCZNA.

I. Uczestnictwo:

- drużynę stanowią uczniowie szkoły rocznik 2006 – 2007,
- zespół liczy max. 16 zawodniczek/zawodników.

II. Przepisy gry:

- czas gry: 2 x 10 minut + 5 minut przerwy,
- obowiązują rozmiary piłki: nr 1 (50-52 cm) - dziewczęta;
- nr 2 (54-56 cm) - chłopcy,
- przy większej liczbie spotkań dziennie zaleca się skracanie czasu gry,
- dowolny system ustawienia obrony podczas całego meczu,
- zmieniony jest przepis dotyczący zmian; zmiany zawodników możliwe są w dowolnym momencie meczu, a nie tylko wtedy, gdy drużyna zmieniająca zawodnika jest w posiadaniu piłki,
- drużyna ma prawo wziąć 1-minutowy czas w każdej połowie meczu,
- zakaz używania kleju.

III. Punktacja:

1. Za wyniki osiągnięte w poszczególnych zawodach przyznaje się:

- a. 3 pkt. – za zwycięstwo w regulaminowym czasie gry,
- b. 2 pkt. - za zwycięstwo po rzutach karnych,
- c. 1 pkt. - za porażkę po rzutach karnych,
- d. 0 pkt. - za porażkę w regulaminowym czasie gry.

2. O kolejności drużyn w trakcie rozgrywek decydują kolejno:

- a. większa liczba zdobytych punktów;
- b. jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:
 - większa liczba punktów zdobytych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami;
 - większa dodatnia różnica bramek z meczów pomiędzy zainteresowanymi drużynami;
 - większa liczba zdobytych bramek w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami;
 - większa dodatnia (mniejsza ujemna) różnica bramek ze wszystkich meczów;
 - większa liczba zdobytych bramek we wszystkich meczach;
 - losowanie.

3. W meczach kończących się w podstawowym czasie gry remisem wynik zawodów zalicza się do tabeli (rzuty karne po regulaminowym czasie gry służą jedynie wyłonieniu zwycięzcy i nie są zaliczane do wyniku meczu oraz statystyk indywidualnych).

5. UNIHOKEJ.

I. Uczestnictwo:

- drużynę stanowią uczniowie szkoły rocznik 2006 – 2007,
- zespół składa się z maksymalnie 12 zawodniczek/zawodników,
- zawody rozgrywane są oddzielnie dla dziewcząt i chłopców.

II. Przepisy gry:

Zawody rozgrywane są zgodnie z niniejszym regulaminem. Pozostałe zasady nieokreślone w regulaminie – zgodnie z przepisami PZU.

- 5 zawodników w polu + bramkarz,
- wymiary boiska szer. 18-20 m dł. 36-40 m,
- czas gry 3 tercje x 6-8 minut + 2 minuty przerwy (zgodnie z ustaleniami organizatora),
- pole bramkowe: szerokość 5 m długość 4 m,
- pole przedbramkowe szerokość 2,5 m długość 1 m (linia bramkowa znajduje się 3,5 m od linii końcowej boiska),
- bramki 160 x 115 cm (dopuszcza się bramki klubowe 140 x 105 cm),
- dopuszcza się w rozgrywkach miejskich/gminnych hale o mniejszych rozmiarach niż przewidują przepisy PZU minimalna wielkość boiska 24m x 12m,
- na mniejszych halach zmniejszamy ilość zawodników na boisku.

III. Punktacja:

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje - 3 punkty, za remis - 1 punkt, za przegraną - 0 punktów.

O kolejności miejsc decyduje:

- a. większa liczba zdobytych punktów,
- b. gdy dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:
 1. wynik bezpośredniego spotkania lub mała tabela - między zainteresowanymi zespołami (większa liczba zdobytych punktów w zawodach pomiędzy zainteresowanymi drużynami),
 2. lepsza różnica bramek - większa, dodatnia różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn,
 3. większa liczba zdobytych bramek w całym turnieju,
- c. jeżeli powyższe punkty nie przyniosą rozstrzygnięcia należy przeprowadzić rzuty karne między zainteresowanymi drużynami.

6. LEKKOATLETYKA:

6.1 Szkolna Drużynowa Liga Lekkoatletyczna.

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzki-
mi nie później niż do 30 września 2020 roku.

I. Uczestnictwo:

- drużynę stanowią uczniowie szkoły rocznik 2006 – 2007,
- zespół liczy maksymalnie 16 zawodniczek/zawodników,
- zawodniczka/k ma prawo startu w jednej konkurencji i sztafecie (z wyłączeniem biegów 600, 1000 m K i M),
- szkoła ma prawo wystawić nie więcej niż 3 zawodników w 1 konkurencji i jedną sztafetę.

Sposób realizacji:

- biegi w seriach na czas,
- w konkurencjach technicznych po 4 próby.

II. Program zawodów:

Na zawodach niższego szczebla niż wojewódzki organizatorzy ustalają program dostosowany do możliwości bazowych wybierając konkurencje z poniżej wymienionych:

Na finałach wojewódzkich i ogólnopolskich rywalizacja odbywa się we wszystkich konkurencjach. Zaleca się aby finały wojewódzkie odbywały się z elektronicznym pomiarem czasu, wiatromierzem aby wyniki zawodów mogły być zaliczone do tabel PZLA.

Konkurencje dziewcząt:

- Blok szybkościowy: 100 m, 300 m, -
- Blok wytrzymałościowy: 600 m, 1000 m.
- Blok skocznościowy: skok w dal, skok wzwyż.
- Blok rzutów: rzut oszczepem (500 g), pchnięcie kulą (3 kg).
- Sztafeta 4 x 100 m.

Konkurencje chłopców:

- Blok szybkościowy: 100 m, 300 m.
- Blok wytrzymałościowy: 600 m, 1000 m.
- Blok skocznościowy: skok w dal, skok wzwyż.
- Blok rzutów: rzut oszczepem (600 g), pchnięcie kulą (5 kg).
- Sztafeta 4 x 100 m.

III. Punktacja:

- osiągnięte w bezpośredniej rywalizacji wyniki przelicza się na punkty wg tabel punktowych,
- na wynik drużyny składa się 12 (lub mniej) wyników tj. po 2 najlepsze wyniki z każdego z bloków (szybkościowy, wytrzymałościowy, skocznościowy, rzutowy) oraz 4 najlepsze z pozostałych (w tym ewentualnie sztafeta jeśli punkty za nią uzyskane są wyższe od 4 pozostałych),

- przy jednakowej liczbie punktów uzyskanych przez szkoły zajmujące miejsca od I do III o wyższej lokacie decyduje wynik przeliczony na punkty najlepszego zawodnika jeżeli to nie wyłoni I – III miejsca to kolejno wyniki kolejnych zawodników.

6.2 SZTAFETOWE BIEGI PRZEŁAJOWE.

I. Uczestnictwo:

- w zawodach startują reprezentacje szkół oddzielnie dziewcząt i chłopców,
- reprezentacja składa się 6 zawodniczek/zawodników, urodzonych w 2006 - 2007, dopuszcza się możliwość organizacji sztafet z mniejszą ilością zawodników.

II. Program zawodów:

Biegi sztafetowe na dystansach uzależnionych od ukształtowania terenu i innych czynników

- dziewczęta 6x 1000m
- chłopcy 6 x 1200 m.

6.3 DRUŻYNOWE BIEGI PRZEŁAJOWE.

I. Uczestnictwo:

- w zawodach startują reprezentacje szkolne, oddzielnie dziewcząt i chłopców,
- zespół składa się z maksymalnie 6 zawodniczek/zawodników z roczników 2006 - 2007.

W zawodach prawo startu mają również zawodnicy (indywidualnie), którzy zajęli miejsca 1-3 w zawodach poprzedniego szczebla, jeżeli ich drużyna nie awansowała.

II. Program zawodów:

Biegi na dystansach :

- dziewczęta rocznik 2006-2007 - biegi na dystansie 1000 m
- chłopcy rocznik 2006-2007 - biegi na dystansie 1500 m

III. Sposób przeprowadzenia zawodów:

1. Dystanse dostosowane do warunków terenowych, ukształtowania terenu i innych czynników.
2. Start wspólny w poszczególnych kategoriach, z tym, że drużyny ustawiają się w rzędach po 6 zawodników; wyznaczeni przez nauczyciela liderzy na linii startu, pozostali zawodnicy, wg ustaleń drużyny, za nimi.
3. Sposób sporządzania klasyfikacji końcowych będą zawarte w wojewódzkich regulaminach.
4. Prowadzona będzie oddzielna klasyfikacja indywidualna i drużynowa dla poszczególnych biegów i kategorii.
5. Zawodnicy mogą startować kolcach lekkoatletycznych.
6. W zawodach prawo startu mają również zawodnicy, którzy zajęli 1-3 miejsca w zawodach poprzedniego szczebla, jeżeli ich drużyna nie awansowała.

7. TENIS STOŁOWY.

I. Uczestnictwo:

1. W zawodach biorą udział drużyny dziewcząt i chłopców.

2. Drużynę stanowią uczniowie szkoły rocznik 2006 - 2007.

Zespół liczy:

- 2 zawodniczki + 1 rezerwowa lub 2 zawodników + 1 rezerwowy,

- obowiązuje ten sam skład przez cały turniej.

II. Sposób przeprowadzenia zawodów

Kolejność gier:

I rzut

A – X

B – Y

II rzut

..Gra podwójna

III rzut

A – Y

B – X

1. Mecz rozgrywany jest do trzech wygranych gier.

2. Gry rozgrywane są do dwóch wygranych setów. Sety gra się do 11 pkt z zachowaniem min. 2-punktowej przewagi.

3. Zawodnik rezerwowy może zagrać w grze podwójnej, a w następnej grze może być zawodnikiem podstawowym.

4. W przypadku kontuzji gra zakończona jest przegraną a zawodnik rezerwowy od gry następnej jest zawodnikiem podstawowym.

5. System wyłaniania mistrza: prawa strona pierwsze i drugie miejsce. Z lewej strony miejsce trzecie.

6. Drużyna ,która przegra dwa mecze odpada z turnieju

8. BADMINTON.

I. Uczestnictwo:

1. w zawodach biorą udział drużyny dziewcząt i chłopców,

2. drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły rocznik 2006 - 2007.

Zespół liczy:

- 2 zawodniczki + 1 zawodniczka rez. lub 2 zawodników + zawodnik rez.,

- obowiązuje ten sam skład przez cały turniej.

II. Sposób przeprowadzenia zawodów

Kolejność gier:

I rzut

A – X

B – Y

II rzut

Gra podwójna

III rzut

A – Y

B – X

1. Mecz rozgrywany jest do trzech wygranych gier.

2. Gry rozgrywane są do trzech wygranych setów. Sety gra się do 11 pkt z zachowaniem min. 2-punktowej przewagi.

3. Zawodnik rezerwowy może zagrać w grze podwójnej, a w następnej grze może być zawodnikiem podstawowym.

4. W przypadku kontuzji gra zakończona jest przegraną a zawodnik rezerwowy od gry następnej jest zawodnikiem podstawowym.

5. System wyłaniania mistrza uzależniony jest od liczby drużyn.

9. SZACHY.

I. Uczestnictwo:

1. drużynę stanowią uczniowie szkoły rocznik 2006 – 2007,
2. drużyna składa się z 4 osób:
 - I szachownica - chłopiec lub dziewczyna,
 - II szachownica - chłopiec lub dziewczyna,
 - III szachownica - chłopiec lub dziewczyna,
 - IV szachownica - dziewczyna.
3. skład drużyny obowiązuje przez cały turniej,
4. w zawodach obowiązują przepisy FIDE i PZSzach,
5. do ostatecznej interpretacji niniejszego regulaminu upoważniony jest sędzia główny, którego decyzje są ostateczne,
6. zaleca się wprowadzenie na każdym etapie rozgrywek kojarzenia komputerowego systemem ChessArbiter.

II. System rozgrywek:

1. zaleca się prowadzenie zawodów systemem szwajcarskim kontrolowanym na dystansie 7-9 rund (w przypadku rozgrywek wojewódzkich),
2. tempo gry: w przypadku posiadania zegarów elektronicznych 10 – 15 min. na partię dla zawodnika.

III. Punktacja:

- kolejność miejsc w zawodach będzie ustalona na podstawie liczby zdobytych dużych punktów (tzw. meczowych): wygranie meczu - 2 p., remis - 1 p., przegrana - 0 p. a przy ich równości decydują kolejno:
 - suma punktów małych zdobytych na wszystkich szachownicach (wygrana - 1p., remis - 0,5p., przegrana - 0p.),
 - wartościowanie pełne Buchholza,
 - wynik bezpośredniego spotkania,
 - lepszy wynik na pierwszej, ewentualnie kolejnych szachownicach.

10. PŁYWANIE.

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2020 roku.

I. Uczestnictwo:

W zawodach startują uczniowie jednej szkoły urodzeni w latach 2006 – 2007.

II. Program zawodów:

sztafeta 6 x 25 m stylem dowolnym dziewcząt,

sztafeta 6 x 25 m stylem dowolnym chłopców.

Podczas zawodów w pływaniu sztafetowym odbędą się również zawody indywidualne: 50 metrów stylem motylkowym, grzbietowym, klasycznym i dowolnym. Każdy uczestnik może startować w sztafecie i tylko w 1 stylu indywidualnie.

11. NARCIARSTWO BIEGOWE.

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzki-
mi nie później niż do 30 września 2020 roku.

I. Uczestnictwo:

Drużyna składa się z maksymalnie 5 zawodniczek/zawodników jednej szkoły podstawowej urodzonych w latach 2006 - 2007.

II. Program zawodów:

- dziewczęta i chłopcy - ok. 3 km technika klasyczną.

III. Sposób przeprowadzenia zawodów:

Biegi odbywają się techniką klasyczną. Zawodnicy startują indywidualnie, co 30 sekund na podstawie losowania przed startem. O miejscu drużyny decyduje suma czasów 4 najlepszych zawodników. Sprzęt bez ograniczeń. Prowadzona będzie klasyfikacja indywidualna oraz drużynowa w kategoriach dziewcząt i chłopców.

12. SIATKÓWKA PLAŻOWA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzki-
mi nie później niż do 30 września 2020 roku.

I. Uczestnictwo:

- drużynę stanowią uczniowie szkoły rocznik 2006 – 2007,
- zespół liczy 2 zawodniczki/zawodników + 1 rezerwowa/rezerwowy.

II. Przepisy gry:

- a. boisko o wymiarach 16 x 8 m,
- b. wysokość siatki:
 - dziewczęta: min. 215 cm,
 - chłopcy: min. 235 cm,
- c. spotkanie rozgrywa się do dwóch wygranych setów. Sety rozgrywa się do 15 punktów przy przynajmniej dwóch punktach przewagi jednego z zespołów, trzeci decydujący set do 11 pkt przy przynajmniej dwóch punktach przewagi jednego z zespołów,
- d. zawodnik rezerwowy ma prawo wejść wyłącznie raz na boisko w trakcie meczu – bez prawa zmiany powrotnej,
- e. kolejność zagrywki musi być zachowana od początku do końca seta (zgodnie z kolejnością podaną przez kapitana zespołu po losowaniu),
- f. każda akcja mająca na celu skierowanie piłki w kierunku przeciwnika, z wyjątkiem zagrywki i bloku, jest traktowana jako atak,
- g. każda pierwsza piłka (w tym również z zagrywki) nie może być odbita obracząc górą (palcami).

III. Punktacja:

W przypadku rozgrywania zawodów innym systemem niż „brazylijski” za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje - 2 punkty, za przegrane - 1 punkt, za walkower - 0 punktów. O kolejności zespołów decydują kolejno:

1. większa liczba zdobytych punktów,
2. jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:
 - a. wynik bezpośredniego meczu pomiędzy zainteresowanymi drużynami,
 - b. lepszy (wyższy) stosunek setów – wygranych do przegranych w turnieju,
 - c. lepszy (wyższy) stosunek małych punktów – zdobytych do straconych w turnieju.

13. KOSZYKÓWKA 3 x 3.

I. Uczestnictwo:

- w zawodach biorą udział drużyny dziewcząt i chłopców,
- drużyna składa się z 4 zawodników (3 zawodników na boisku i 1 zmiennik),
- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły podstawowej urodzeni w 2006-2007r.

II. Przepisy gry:

- mecze są rozgrywane na boisku do koszykówki 3x3 z jednym koszem (wysokość – 3,05 m), boisko musi mieć wyznaczoną linię rzutów wolnych (5,80 m), linię rzutów za 2 punkty (6,75 m) oraz „półkole bez szarży” pod koszem; można używać połowy tradycyjnego boiska do koszykówki,
- trener nie może przebywać w obrębie boiska ani komunikować się zdalnie z trybun,
- rozgrywki dziewcząt i chłopców powinny odbywać się oficjalną piłką do gry w koszykówkę 3x3 o rozmiarze '6,
- zespół sędziowski składa się z 1 lub 2 sędziów boiskowych oraz sędziów stolikowych,
- rzut monetą zdecyduje o tym, której drużynie przyznane zostanie posiadanie piłki na rozpoczęcie meczu, drużyna, która wygra losowanie ma prawo wybrać posiadanie piłki na rozpoczęcie meczu lub przed rozpoczęciem ewentualnej dogrywki,
- czas gry wynosi 10 minut, zegar czasu gry będzie zatrzymywany podczas sytuacji martwej piłki oraz podczas rzutów wolnych,
- drużyna musi oddać rzut do kosza w ciągu 12 sekund; gra na zwłokę lub zaniechanie aktywnej gry jest błędem, jeżeli boisko nie jest wyposażone w zegar odmierzający czas do rzutu i drużyna nie stara się zakończyć akcji rzutem do kosza, sędzia udziela tej drużynie ostrzeżenia rozpoczynając odliczanie ostatnich pięciu (5) sekund akcji,
- drużyna, która zdobędzie jako pierwsza 21 lub więcej punktów wygrywa mecz przed upływem czasu (dotyczy regulaminowego czasu gry),
- jeżeli na koniec regularnego czasu gry wynik pozostaje nierozstrzygnięty, zostanie rozegrana dogrywka; przed rozpoczęciem dogrywki będzie miała miejsce jedynominutowa przerwa,
- drużyna, która jako pierwsza zdobędzie 2 punkty w dogrywce, wygrywa mecz,
- drużyna podlega karze za faule drużyny po tym, jak popełniła 6 fauli, faule popełnione w trakcie akcji rzutowej w polu wewnątrz łuku będą karane jednym

rzutem wolnym, a popełnione w trakcie akcji rzutowej z pola za łukiem będą karane dwoma rzutami wolnymi,

- faule popełnione w trakcie akcji rzutowej, po której piłka wpada do kosza po rzucie z gry, karane są dodatkowym jednym rzutem wolnym,
- siódmy, ósmy i dziewiąty faul drużyny zawsze będzie karany dwoma rzutami wolnymi, kolejne faule karane są dwoma rzutami oraz posiadaniem piłki,
- nie przyznaje się rzutów za faul w ataku,
- zmiana posiadania piłki przez którąkolwiek z drużyn, następująca po sytuacji martwej piłki (aut, faul), musi rozpocząć się wymianą piłki (pomiędzy zawodnikami obrony oraz ataku) za łukiem, na szczycie boiska (tzw. check ball),
- za faul techniczny przyznaje się jeden rzut wolny,
- za faul niesportowy przyznaje się dwa rzuty wolne,
- po ostatnim rzucie wolnym wynikającym z kary za faul techniczny lub niesportowy gra zostanie kontynuowana poprzez wymianę piłki za łukiem, na szczycie boiska (tzw. check ball),
- po celnym rzucie z gry lub ostatnim rzucie wolnym grę wznowia drużyna, która nie zdobyła punktów, poprzez wykoźłowanie lub podanie piłki do partnera znajdującego się poza łukiem,
- przeciwnik może bronić podczas wyprowadzania lub podawania piłki za łuk (poza „półkolem bez szarzy”),
- po niecelnym rzucie z gry lub ostatnim rzucie wolnym, jeśli drużyna ataku zbierze piłkę, może kontynuować grę; jeśli drużyna obrony zbierze piłkę to musi wyprowadzić ją za łuk,
- po przechwyceniu lub zablokowaniu piłki należy wyprowadzić piłkę za łuk,
- w sytuacji rzutu sędziowskiego piłkę przyznaje się drużynie obrony,
- zawodnik, który popełni dwa faule niesportowe zostaje zdyskwalifikowany, drużynie przeciwnej przyznaje się dwa rzuty wolne i posiadanie piłki,
- zawodnik, który popełnił dwa (2) faule niesportowe (nie ma zastosowania do fauli technicznych) zostanie zdyskwalifikowany przez sędziów z udziału w meczu i może zostać zdyskwalifikowany z całego wydarzenia przez organizatora,
- zmiany mogą być dokonane przez którąkolwiek z drużyn, podczas gdy piłka staje się martwa, przed wymianą piłki pomiędzy zawodnikami drużyny ataku i obrony (tzw. check-ball) lub przed rzutem wolnym; zmiany mogą odbywać się jedynie poza linią końcową, naprzeciwko kosza i nie wymagają one jakiegokolwiek działania ze strony sędziów,
- każda drużyna ma prawo do jednej, 30-sto sekundowej, przerwy na żądanie; jakikolwiek zawodnik może poprosić o przyznanie przerwy na żądanie podczas sytuacji martwej piłki.

III. Punktacja:

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje - 2 punkty, za przegrane - 1 punkt, za walkower - 0 punktów.

O kolejności zespołów decydują kolejno:

1. większa liczba zdobytych punktów,

2. jeżeli dwie (2) lub więcej drużyn ma równą liczbę punktów po rozegraniu wszystkich meczów w danej grupie, to o kolejności miejsc decyduje (-ą) wynik (-i) meczu (-ów) pomiędzy tymi drużynami. Jeżeli liczba punktów w meczach pomiędzy tymi drużynami wciąż jest taka sama, klasyfikację ustala się według poniższych zasad, w następującej kolejności:

- a. decyduje większa różnica koszy zdobytych do straconych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami,
- b. decyduje większa liczba koszy zdobytych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami,
- c. decyduje większa różnica koszy zdobytych do straconych we wszystkich meczach w danej grupie,
- d. decyduje większa liczba koszy zdobytych we wszystkich meczach w danej grupie.

Jeżeli powyższe zasady w dalszym ciągu nie dają rozstrzygnięcia, klasyfikację końcową ustala się w drodze losowania.

3. Jeżeli jedna (1) lub więcej drużyn zostaje sklasyfikowanych na którymkolwiek etapie zasad podanych powyżej, to procedury z punktu 2 stosuje się ponownie w stosunku do pozostałych niesklasyfikowanych drużyn.

W sprawach przepisów dyscyplin nieujętych w regulaminie stosuje się przepisy Polskich Związków Sportowych.

W sprawach przepisów dyscyplin nieujętych w regulaminie stosuje się przepisy Polskich Związków Sportowych.

LICEALIADA 2020/2021

WOJEWÓDZKI SYSTEM ZAWODÓW DLA MŁODZIEŻY SZKOLNEJ W ROCZNIKACH 2001 I MŁODSI

Zawody zostaną przeprowadzone zgodnie z niniejszym regulaminem oraz zasadami szczegółowymi zawartymi w kalendarzu.

Lp.	Zadanie	Wojewódzkie	Rejonowe	Powiat
1.	Liga lekkoatletyczna	16.10.2020 Lublin		
2.	Sztafetowe biegi przełajowe dz.i ch.	28.10.2020 r Tomaszów Lub		
3.	Drużyn. i indywidualne Biegi przełajowe	08.04.2021 r Tomaszów Lub		
4.	Szachy drużynowe	08.12.2020 r Tomaszów Lub		
5.	Badminton drużynowy dz.i ch.	27.11.2020 r Ludwin		
6.	Tenis stołowy drużynowy	18.02.2021 r Hrubieszów		
7.	Pływanie indywidualne i sztafety dz.i ch.	04.12.2020 r Lublin		
8.	Koszykówka 3x3 dziewcząt	13.04.2021 r Biała Podl.		
9.	Koszykówka 3x3 chłopców	14.04.2021 r Biała Podl		
10.	Piłka ręczna dziewcząt	24.03.2021 r Lublin		
11.	Piłka ręczna chłopców	16.04.2021 r Biała		
12.	Koszykówka dziewcząt	26.03.2021 r Lublin		
13.	Koszykówka chłopców	30.03.2021 r Biała Podl.		
14.	Piłka siatkowa dziewcząt	17.03.2021 Tomaszów Lub		
15.	Piłka siatkowa chłopców	17.03.2020 r Chełm		
16.	Piłka nożna dziewcząt	22.04.2021 r Chełm		
17.	Piłka nożna chłopców	23.04.2021 r Parczew		
18.	Siatkówka plażowa dziewcząt	09.06.2021 r Lublin		
19.	Siatkówka plażowa chłopców	09.06.2021 r Lublin		
20.	Unihokej	11.12.2020 r Hrubieszów		

1. KOSZYKÓWKA.

I. Uczestnictwo:

- zawody przeprowadzane są osobno w kategoriach dziewcząt i chłopców,
- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły ponadpodstawowej urodzeni w 2001 i młodszy (szkoły dzienne),
- zespół liczy maksymalnie 12 zawodniczek/zawodników (w turnieju).

II. Przepisy gry:

- czas gry w turnieju 4 x 8 minut,
- w razie remisu zarządza się 5 minutowe dogrywki,
- w każdej kwarcie zespół ma prawo do jednej 1-minutowej przerwy na żądanie. W czwartej kwarcie dodatkowo jeszcze jedną,
- rozgrywki dziewcząt odbywać się będą piłką nr 6, chłopców piłką nr 7.

III. Punktacja:

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje - 2 punkty, za przegrane - 1 punkt, za walkower - 0 punktów.

O kolejności zespołów decydują kolejno:

1. większa liczba zdobytych punktów,
2. jeżeli dwie (2) lub więcej drużyn ma równą liczbę punktów po rozegraniu wszystkich meczów w danej grupie, to o kolejności miejsc decyduje (-a) wynik (-i) meczu (-ów) pomiędzy tymi drużynami. Jeżeli liczba punktów w meczach pomiędzy tymi drużynami wciąż jest taka sama, klasyfikację ustala się według poniższych zasad, w następującej kolejności:
 - a. decyduje większa różnica koszy zdobytych do straconych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami,
 - b. decyduje większa liczba koszy zdobytych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami,
 - c. decyduje większa różnica koszy zdobytych do straconych we wszystkich meczach w danej grupie,
 - d. decyduje większa liczba koszy zdobytych we wszystkich meczach w danej grupie.

Jeżeli powyższe zasady w dalszym ciągu nie dają rozstrzygnięcia, klasyfikację końcową ustala się w drodze losowania.

3. Jeżeli jedna (1) lub więcej drużyn zostaje sklasyfikowanych na którymkolwiek etapie zasad podanych powyżej, to procedury z punktu 2 stosuje się ponownie w stosunku do pozostałych niesklasyfikowanych drużyn.

Przykłady klasyfikacji drużyn (str.69) przepisów PZKosz.

2. PIŁKA SIATKOWA

I. Uczestnictwo:

- zawody przeprowadzane są osobno w kategoriach dziewcząt i chłopców,
- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły ponadpodstawowej urodzeni w 2001 i młodsi (szkoły dzienne),
- zespół liczy maksymalnie 12 zawodniczek/zawodników (w turnieju).

II. Przepisy gry:

Wysokość siatki:

- dziewczęta: 224 cm,
- chłopcy: 243 cm.

Spotkanie rozgrywa się do dwóch wygranych setów. Sety rozgrywa się do 25 punktów.

- trzeci decydujący set do 15 pkt.

III. Punktacja:

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje - 2 punkty, za przegrane - 1 punkt, za walkower - 0 punktów.

O kolejności zespołów decydują kolejno:

- a. większa liczba zdobytych punktów,
- b. większa liczba zwycięstw,
- c. większy stosunek setów,
- d. większy stosunek „małych” punktów,
- e. wynik bezpośrednich spotkań (kolejno - punkty, sety, „małe punkty”).

2. PIŁKA NOŻNA.

I. Uczestnictwo:

1. drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły ponadpodstawowej urodzeni 2001 i młodsi (szkoły dzienne),
2. oddzielne zawody dla dziewcząt i chłopców,
3. zespół liczy maksymalnie 12 zawodniczek/zawodników (w całym turnieju).

II. Przepisy gry:

1. zespół składa się z 5 zawodników w polu + bramkarz,
2. zawody powinny być rozgrywane na boisku typu „Orlik” o wymiarach szerokość 20 – 32 m długość 40 – 56 m, bramki: 5 x 2 m, dopuszcza się na niższych szczeblach bramki 3 x 2 m.,
3. czas gry: 2 x 10 - 20 minut + do 5 minut przerwa,
4. obuwie: trampki, turfy
5. piłka: numer „5”,
6. pole karne: prostokąt o wymiarach 7 x 15 m (w przypadku o wymiarach boiska 20 x 40 m, pole bramkowe wyznacza półłuk o promieniu 6 m (pole jak w piłce ręcznej),
7. bramkarz może chwycić piłkę rękami tylko w polu karnym,
8. gra bez „spalonego”,
9. zmiany hokejowe (błędy będą karane w następujący sposób: strata piłki),
10. rzut karny z 7 m przy bramkach 3 x 2 m lub 9 m przy bramkach 5 x 2 m,

11. rzut od bramki wybijany jest z tzw. „piątki” (czyli z piłki nieruchomo stojącej na ziemi w obrębie pola karnego),
12. rzut od bramki wybijany jest z „piątki” tylko w obrębie własnej połowy (piłka musi dotknąć podłoża na własnej połowie),
13. bramkarz po chwycie piłki z akcji wprowadza piłkę tylko w obrębie własnej połowy. Piłka wprowadzona do gry przez bramkarza nie może przekroczyć linii środkowej boiska,
14. za złe wprowadzenie przez bramkarza przyznaje się drużynie przeciwnej rzut wolny pośredni, wykonywany z linii środkowej boiska z miejsca jej przekroczenia. W tym przypadku nie obowiązuje przepis o „prawie korzyści”,
15. rozpoczęcie i wznowienie gry ze środka boiska traktowane jest jako rzut wolny pośredni,
16. piłka z rozpoczęcia/wznowienia gry może zostać zagrana do tyłu,
17. rzut wolny: bramkę bezpośrednio można zdobyć tylko z połowy przeciwnika,
18. Podczas wykonywania stałych fragmentów gry zawodnicy drużyny przeciwnej muszą znajdować się przynajmniej w odległości 5 m od piłki,
19. Stosuje się następujące kary dyscyplinarne: pierwsze czasowe wykluczenie zawodnika z gry na 2 minuty (zespół gra w komplecie), drugie czasowe wykluczenie zawodnika z gry na 2 minuty (zespół gra w komplecie), kolejne wykluczenie z gry oznacza czerwoną kartkę (zespół gra w komplecie). Za wybitnie nieспорowe zachowanie sędziego pokazuje czerwoną kartkę (zespół gra w komplecie).

III. Punktacja:

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje - 3 punkty, za remis - 1 punkt, za przegrane - 0 punktów.

O kolejności zespołów decydują kolejno:

1. większa liczba zdobytych punktów,
2. jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:
 - a. większa liczba zdobytych punktów w zawodach pomiędzy zainteresowanymi zespołami (bezpośredni mecz /-e),
 - b. korzystniejsza różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn,
 - c. lepsza różnica bramek w całym turnieju,
 - d. większa liczba zdobytych bramek w całym turnieju,
3. jeżeli powyższe punkty nie przyniosą rozstrzygnięcia należy przeprowadzić rzuty karne między zainteresowanymi zespołami.

W meczach, które muszą wyłonić zwycięzcę, w przypadku remisu, przeprowadza się dogrywkę trwająca 2 x 5 minut i gra się do „złotej bramki”. Następnie rzuty karne strzelane najpierw po 5, potem po razie do skutku.

4. PIŁKA RĘCZNA.

I. Uczestnictwo:

- zawody przeprowadzane są osobno w kategoriach dziewcząt i chłopców,
- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły ponadpodstawowej urodzeni w 2001 i młodszy (szkoły dzienne),
- zespół liczy max. 16 zawodniczek/zawodników.

II. Przepisy gry:

- czas gry: 2 x 25 minut + 5 minut przerwy. (w systemie turniejowym czas gry dostosowany jest do liczby rozgrywanych meczów),
- obowiązują rozmiary piłki: nr 2 (54-56 cm) – dziewczęta; nr 3 (56-58) - chłopcy,
- drużyna ma prawo wziąć 1-minutowy czas w każdej połowie meczu,
- dowolny system ustawienia obrony podczas całego meczu,
- zmieniony jest przepis dotyczący zmian; zmiany zawodników możliwe są w dowolnym momencie meczu, a nie tylko wtedy, gdy drużyna zmieniająca zawodnika jest w posiadaniu piłki.

III. Punktacja:

1. Za wyniki osiągnięte w poszczególnych zawodach przyznaje się:
 - a. 3 pkt. – za zwycięstwo w regulaminowym czasie gry,
 - b. 2 pkt. - za zwycięstwo po rzutach karnych,
 - c. 1 pkt. - za porażkę po rzutach karnych,
 - d. 0 pkt. - za porażkę w regulaminowym czasie gry.
2. O kolejności drużyn w trakcie rozgrywek decydują kolejno:
 - a. większa liczba zdobytych punktów;
 - b. jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:
 - większa liczba punktów zdobytych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami;
 - większa dodatnia różnica bramek z meczów pomiędzy zainteresowanymi drużynami;
 - większa liczba zdobytych bramek w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami;
 - większa dodatnia (mniejsza ujemna) różnica bramek ze wszystkich meczów;
 - większa liczba zdobytych bramek we wszystkich meczach;
 - losowanie.
3. W meczach kończących się w podstawowym czasie gry remisem wynik zawodów zalicza się do tabeli (rzuty karne po regulaminowym czasie gry służą jedynie wyłonieniu zwycięzcy i nie są zaliczane do wyniku meczu oraz statystyk indywidualnych).

5. UNIHOKEJ.

I. Uczestnictwo:

- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły ponadpodstawowej urodzeni w 2001 i młodszy (szkoły dzienne),
- zespół składa się z maksymalnie 12 zawodniczek/zawodników,
- zawody rozgrywane są oddzielnie dla dziewcząt i chłopców.

II. Przepisy gry:

Zawody rozgrywane są zgodnie z niniejszym regulaminem. Pozostałe zasady nieokreślone w regulaminie – zgodnie z przepisami PZU:

- 5 zawodników na boisku + bramkarz,
- wymiary boiska szer. 18-20 m dł. 36-40 m,
- czas gry 3 tercje x 8 minut + 2 minuty przerwy,
- pole bramkowe: szerokość 5 m x długość 4 m,
- pole przedbramkowe szerokość 2,5 m długość 1 m (linia bramkowa znajduje się - 3,5 m od linii końcowej boiska),
- bramki 160 x 115 cm (dopuszcza się bramki klubowe 140 cm x 105 cm).

III. Punktacja:

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje - 3 punkty, za remis - 1 punkt, za przegraną - 0 punktów.

O kolejności miejsc decyduje:

- a. większa liczba zdobytych punktów,
 - b. gdy dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:
 - wynik bezpośredniego spotkania lub mała tabela - między zainteresowanymi zespołami (większa liczba zdobytych punktów w zawodach pomiędzy zainteresowanymi drużynami),
 - lepsza różnica bramek - większa, dodatnia różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn,
 - większa liczba zdobytych bramek w całym turnieju,
- jeżeli powyższe punkty nie przyniosą rozstrzygnięcia należy przeprowadzić rzuty karne między zainteresowanymi drużynami.

6. LEKKOATLETYKA:

6.1 SZKOLNA LIGA LEKKOATLETYCZNA.

I. Uczestnictwo:

- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły rocznik 2001 i młodsi (szkoły dzienne),
- zespół liczy maksymalnie 16 zawodniczek/zawodników,
- zawodniczka/k ma prawo startu w jednej konkurencji i sztafecie (z wyłączeniem biegów 800 m, 1500 m K i M),
- szkoła ma prawo wystawić nie więcej niż 3 zawodników w 1 konkurencji i jedną sztafetę.

Sposób realizacji:

- biegi w seriach na czas,
- w konkurencjach technicznych po 4 próby.

II. Program zawodów:

1. Na zawodach niższego szczebla niż wojewódzki, organizatorzy ustalają program dostosowany do możliwości bazowych wybierając konkurencje z poniżej wymienionych.

2. Na finałach wojewódzkich rywalizacja odbywa się we wszystkich konkurencjach. Zaleca się aby finały wojewódzkie odbywały się z elektronicznym pomiarem czasu, wiatromierzem aby wyniki mogły być zaliczone do tabel PZLA.

3. Konkurencje dziewcząt:

- Blok szybkościowy: 100 m, 200 m, 400 m,
- Blok wytrzymałościowy: 800 m, 1500 m,
- Blok skocznościowy: skok w dal, skok wzwyż,
- Blok rzutów: pchnięcie kulą 3 kg*, 4 kg*, rzut oszczepem 500g
- Sztafeta 4 x 100 m.

4. Konkurencje chłopców:

- Blok szybkościowy: 100 m, 200 m, 400 m,
- Blok wytrzymałościowy: 800 m, 1500 m,
- Blok skocznościowy: skok w dal, skok wzwyż,
- Blok rzutów: pchnięcie kulą 5 kg*, 6 kg*, 7,26 kg* rzut oszczepem 800 g,
- Sztafeta 4 x 100 m. (* odpowiednia kategoria wiekowa).

III. Punktacja:

- osiągnięte w bezpośredniej rywalizacji wyniki przelicza się na punkty wg tabel punktowych.

- na wynik drużyny składa się 12 (lub mniej) wyników tj. po 2 najlepsze wyniki z każdego z bloków (szybkościowy, wytrzymałościowy, skocznościowy, rzutowy) oraz 4 najlepsze z pozostałych (w tym ewentualnie sztafeta jeśli punkty za nią uzyskane są wyższe od 4 pozostałych),

- przy jednakowej liczbie punktów uzyskanych przez szkoły zajmujące miejsca od I do III o wyższej lokacie decyduje wynik przeliczony na punkty najlepszego zawodnika jeżeli to nie wyłoni I – III miejsca to kolejno wyniki kolejnych zawodników.

6.2 SZTAFETOWE BIEGI PRZEŁAJOWE.

I. Uczestnictwo:

- w zawodach startują reprezentacje szkół oddzielnie dziewcząt i chłopców,
- reprezentacja składa się 6 uczennic/uczniów, urodzonych w 2001 i młodszy, dopuszcza się możliwość organizacji sztafet z mniejszą ilością zawodników.

II. Program zawodów:

Biegi sztafetowe na dystansach uzależnionych od ukształtowania terenu i innych czynników

- dziewczęta 6 x 1000 m
- chłopcy 6 x 1200 m.

6.3 DRUŻYNOWE BIEGI PRZEŁAJOWE.

I. Uczestnictwo:

- w zawodach startują reprezentacje szkolne, oddzielnie dziewcząt i chłopców,
- zespół składa się z maksymalnie 6 zawodniczek/zawodników z roczników 2001 i młodszy (szkoły dzienne).

W zawodach prawo startu mają również zawodnicy (indywidualnie), którzy zajęli miejsca 1-3 w zawodach poprzedniego szczebla, jeżeli ich drużyna nie awansowała.

II. Program zawodów:

Biegi na dystansach :

- dziewczęta rocznik 2000 i młodsze - biegi na dystansie 1000 m
- chłopcy rocznik 2000 i młodszy- biegi na dystansie - 1500 m.

III. Sposób przeprowadzenia zawodów:

1. Dystanse dostosowane do warunków terenowych, ukształtowania terenu i innych czynników.
2. Start wspólny w poszczególnych kategoriach, z tym, że drużyny ustawiają się w rzędach po 6 zawodników; wyznaczeni przez nauczyciela liderzy na linii startu, pozostali zawodnicy, wg ustaleń drużyn, za nimi.
3. Sposób sporządzania klasyfikacji końcowych będą zawarte w wojewódzkich regulaminach.
4. Prowadzona będzie oddzielna klasyfikacja indywidualna i drużynowa dla poszczególnych biegów i kategorii.
5. Zawodnicy mogą startować kolcach lekkoatletycznych.
6. W zawodach prawo startu mają również zawodnicy, którzy zajęli 1-3 miejsca w zawodach poprzedniego szczebla, jeżeli ich drużyna nie awansowała.

7. TENIS STOŁOWY.

I. Uczestnictwo:

1. W zawodach biorą udział drużyny dziewcząt i chłopców.
2. Drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły ponadpodstawowej urodzonych w 2001 i młodsi (szkoły dzienne).

Zespół liczy:

- 2 zawodniczki + 1 rezerwowa lub 2 zawodników + 1 rezerwowi,
- obowiązuje ten sam skład przez cały turniej.

II. Sposób przeprowadzenia zawodów:

1. Kolejność gier:

I rzut

A – X

B – Y

II rzut

Gra podwójna

III rzut

A – Y

B – X

2. Mecz rozgrywany jest do trzech wygranych gier.
3. Gry rozgrywane są do dwóch wygranych setów. Sety gra się do 11 pkt. z zachowaniem min. 2-punktowej przewagi.
4. Zawodnik rezerwy może zagrać w grze podwójnej, a w następnej grze może być zawodnikiem podstawowym.
5. W przypadku kontuzji gra zakończona jest przegraną a zawodnik rezerwy od gry następnej jest zawodnikiem podstawowym.
6. System wyłaniania mistrza: z prawej strony miejsce pierwsze i drugie, z lewej miejsce trzecie
7. Drużyna ,która przegra dwa mecze odpada z turnieju.

8. BADMINTON.

I. Uczestnictwo:

1. w zawodach biorą udział drużyny dziewcząt i chłopców,
2. drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły ponadpodstawowej urodzonych w 2001 i młodsi (szkoły dzienne).

Zespół liczy:

- 2 zawodniczka + 1 zawodniczka rezerwowa lub 2 zawodników + 1 zawodnik rezerwowi,
- obowiązuje ten sam skład przez cały turniej.

II. Sposób przeprowadzenia zawodów:

Kolejność gier:

I rzut

A – X

B – Y

II rzut

Gra podwójna

III rzut

A – Y

B – X

1. Mecz rozgrywany jest do trzech wygranych gier.
2. Gry rozgrywane są do trzech wygranych setów. Sety gra się do 11 pkt z zachowaniem min. 2-punktowej przewagi.
3. Zawodnik rezerwy może zagrać w grze podwójnej, a w następnej grze może być zawodnikiem podstawowym.

4. W przypadku kontuzji gra zakończona jest przegraną a zawodnik rezerwy od gry następnej jest zawodnikiem podstawowym.
5. System wyłaniania mistrza uzależniony jest od liczby uczestniczących drużyn.

9. SZACHY.

I. Uczestnictwo:

1. drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły ponadpodstawowej urodzeni w 2001 i młodszy (szkoły dzienne).
2. drużyna składa się z 4 osób:
 - I szachownica - chłopiec lub dziewczyna,
 - II szachownica - chłopiec lub dziewczyna,
 - III szachownica - chłopiec lub dziewczyna,
 - IV szachownica - dziewczyna,
3. skład drużyny obowiązuje przez cały turniej.
4. w zawodach obowiązują przepisy FIDE i PZSzach.
5. do ostatecznej interpretacji niniejszego regulaminu upoważniony jest sędzia główny, którego decyzje są ostateczne.
6. zaleca się wprowadzenie na każdym etapie rozgrywek kojarzenia komputerowego systemem ChessArbiter.

II. System rozgrywek:

1. zaleca się prowadzenie zawodów systemem szwajcarskim kontrolowanym na dystansie 7-9 rund (w przypadku rozgrywek wojewódzkich)
2. tempo gry:
 - w przypadku posiadania zegarów elektronicznych 10 – 15 min. na partię dla zawodnika.

III. Punktacja

- kolejność miejsc w zawodach będzie ustalona na podstawie liczby zdobytych dużych punktów (tzw. meczowych): wygranie meczu - 2 p., remis – 1 p., przegrana - 0 p. a przy ich równości decydują kolejno:
 - suma punktów małych zdobytych na wszystkich szachownicach (wygrana - 1p., remis - 0,5p., przegrana - 0p.),
 - wartościowanie pełne Buchholza,
 - wynik bezpośredniego spotkania,
 - lepszy wynik na pierwszej, ewentualnie kolejnych szachownicach.

10. PŁYWANIE.

I. Uczestnictwo:

W zawodach startują uczniowie jednej szkoły urodzeni w latach 2001 i młodszy (szkoły dzienne).

II. Program zawodów:

sztafeta 6 x 25 m stylem dowolnym dziewcząt,

sztafeta 6 x 25 m stylem dowolnym chłopców.

Podczas zawodów w pływaniu sztafetowym odbędą się również zawody indywidualne w kolejności: 50 metrów stylem motylkowym, grzbietowym, klasycznym i dowolnym.

Każdy uczestnik może startować w sztafecie i tylko w 1 stylu indywidualnie.

11. SIATKÓWKA PLAŻOWA.

I. Uczestnictwo

- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły ponadpodstawowej rocznik 2001 i młodszy (szkoły dzienne),

- zespół liczy 2 zawodniczki/zawodników + 1 rezerwowa/rezerwowi.

II. Przepisy gry:

1. Boisko o wymiarach 16 x 8 m,

2. Wysokość siatki: - dziewczęta: 224 cm,
 - chłopcy: 243 cm,

3. spotkanie rozgrywa się do dwóch wygranych setów. Sety rozgrywa się do 15 punktów przy przynajmniej dwóch punktach przewagi jednego z zespołów, trzeci decydujący set do 11 pkt przy przynajmniej dwóch punktach przewagi jednego z zespołów,

4. zawodnik rezerwowy ma prawo wejść wyłącznie raz na boisko w trakcie meczu – bez prawa zmiany powrotnej,

5. kolejność zagrywki musi być zachowana od początku do końca seta (zgodnie z kolejnością podaną przez kapitana zespołu po losowaniu),

6. każda akcja mająca na celu skierowanie piłki w kierunku przeciwnika, z wyjątkiem zagrywki i bloku, jest traktowana jako atak,

7. każda pierwsza pika (w tym również z zagrywki) nie może być odbita oburącz górną (palcami).

III. Punktacja:

W przypadku rozgrywania zawodów innym systemem niż „ brazylijski” za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje - 2 punkty, za przegrane - 1 punkt, za walkower - 0 punktów.

O kolejności zespołów decydują kolejno:

1. większa liczba zdobytych punktów,

2. jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:

a. wynik bezpośredniego meczu pomiędzy zainteresowanymi drużynami,

b. lepszy (wyższy) stosunek setów – wygranych do przegranych w turnieju,

c. lepszy (wyższy) stosunek małych punktów – zdobytych do straconych w turnieju

12. KOSZYKÓWKA 3x3.

I. Uczestnictwo:

- w zawodach biorą udział drużyny dziewcząt i chłopców,
- drużyna składa się z 4 zawodników (3 zawodników na boisku i 1 zmiennik),
- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły ponadpodstawowej urodzeni w 2003 i młodszy.

II. Przepisy gry:

- mecze są rozgrywane na boisku do koszykówki 3x3 z jednym koszem (wysokość – 3,05 m), boisko musi mieć wyznaczoną linię rzutów wolnych (5,80 m), linię rzutów za 2 punkty (6,75 m) oraz „półkole bez szarży” pod koszem; można używać połowy tradycyjnego boiska do koszykówki,
- trener nie może przebywać w obrębie boiska ani komunikować się zdalnie z trybun,
- rozgrywki dziewcząt i chłopców powinny odbywać się oficjalną piłką do gry w koszykówkę 3x3 o rozmiarze '6,
- zespół sędziowski składa się z 1 lub 2 sędziów boiskowych oraz sędziów stolikowych,
- rzut monetą zdecydowanie o tym, której drużynie przyznane zostanie posiadanie piłki na rozpoczęcie meczu, drużyna, która wygra losowanie ma prawo wybrać posiadanie piłki na rozpoczęcie meczu lub przed rozpoczęciem ewentualnej dogrywki,
- czas gry wynosi 10 minut, zegar czasu gry będzie zatrzymywany podczas sytuacji martwej piłki oraz podczas rzutów wolnych,
- drużyna musi oddać rzut do kosza w ciągu 12 sekund; gra na zwłokę lub zaniechanie aktywnej gry jest błędem, jeżeli boisko nie jest wyposażone w zegar odmierzający czas do rzutu i drużyna nie stara się zakończyć akcji rzutem do kosza, sędzia udziela tej drużynie ostrzeżenia rozpoczynając odliczanie ostatnich pięciu (5) sekund akcji,
- drużyna, która zdobędzie jako pierwsza 21 lub więcej punktów wygrywa mecz przed upływem czasu (dotyczy regulaminowego czasu gry),
- jeżeli na koniec regularnego czasu gry wynik pozostaje nierozstrzygnięty, zostanie rozegrana dogrywka; przed rozpoczęciem dogrywki będzie miała miejsce jednogminutowa przerwa,
- drużyna, która jako pierwsza zdobędzie 2 punkty w dogrywce, wygrywa mecz,
- drużyna podlega karze za faule drużyny po tym, jak popełniła 6 fauli, faule popełnione w trakcie akcji rzutowej w polu wewnątrz łuku będą karane jednym rzutem wolnym, a popełnione w trakcie akcji rzutowej z pola za łukiem będą karane dwoma rzutami wolnymi,
- faule popełnione w trakcie akcji rzutowej, po której piłka wpada do kosza po rzucie z gry, karane są dodatkowym jednym rzutem wolnym,
- siódmy, ósmy i dziewiąty faul drużyny zawsze będzie karany dwoma rzutami wolnymi, kolejne faule karane są dwoma rzutami oraz posiadaniem piłki,
- nie przyznaje się rzutów za faul w ataku,

- zmiana posiadania piłki przez którąkolwiek z drużyn, następująca po sytuacji martwej piłki (aut, foul), musi rozpocząć się wymianą piłki (pomiędzy zawodnikami obrony oraz ataku) za łukiem, na szczycie boiska (tzw. check ball),
- za foul techniczny przyznaje się jeden rzut wolny,
- za foul niesportowy przyznaje się dwa rzuty wolne,
- po ostatnim rzucie wolnym wynikającym z kary za foul techniczny lub niesportowy gra zostanie kontynuowana poprzez wymianę piłki za łukiem, na szczycie boiska (tzw. check ball),
- po celnym rzucie z gry lub ostatnim rzucie wolnym grę wznawia drużyna, która nie zdobyła punktów, poprzez wykoźlowanie lub podanie piłki do partnera znajdującego się poza łukiem,
- przeciwnik może bronić podczas wyprowadzania lub podawania piłki za łuk (poza „półkolem bez szarzy”),
- po niecelnym rzucie z gry lub ostatnim rzucie wolnym, jeśli drużyna ataku zbierze piłkę, może kontynuować grę; jeśli drużyna obrony zbierze piłkę to musi wyprowadzić ją za łuk,
- po przechwyceniu lub zablokowaniu piłki należy wyprowadzić piłkę za łuk,
- w sytuacji rzutu sędziowskiego piłkę przyznaje się drużynie obrony,
- zawodnik, który popełni dwa faule niesportowe zostaje zdyskwalifikowany, drużynie przeciwnej przyznaje się dwa rzuty wolne i posiadanie piłki,
- zawodnik, który popełnił dwa (2) faule niesportowe (nie ma zastosowania do fauli technicznych) zostanie zdyskwalifikowany przez sędziów z udziału w meczu i może zostać zdyskwalifikowany z całego wydarzenia przez organizatora,
- zmiany mogą być dokonane przez którąkolwiek z drużyn, podczas gdy piłka staje się martwa, przed wymianą piłki pomiędzy zawodnikami drużyny ataku i obrony (tzw. check-ball) lub przed rzutem wolnym; zmiany mogą odbywać się jedynie poza linią końcową, naprzeciwko kosza i nie wymagają one jakiegokolwiek działania ze strony sędziów,
- każda drużyna ma prawo do jednej, 30-sto sekundowej, przerwy na żądanie; jakkolwiek zawodnik może poprosić o przyznanie przerwy na żądanie podczas sytuacji martwej piłki.

III. Punktacja:

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje - 2 punkty, za przegrane - 1 punkt, za walkower - 0 punktów.

O kolejności zespołów decydują kolejno:

1. większa liczba zdobytych punktów,
2. jeżeli dwie (2) lub więcej drużyn ma równą liczbę punktów po rozegraniu wszystkich meczów w danej grupie, to o kolejności miejsc decyduje (-a) wynik (-i) meczu (-ów) pomiędzy tymi drużynami. Jeżeli liczba punktów w meczach pomiędzy tymi drużynami wciąż jest taka sama, klasyfikację ustala się według poniższych zasad, w następującej kolejności:

- a. decyduje większa różnica koszy zdobytych do straconych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami,
- b. decyduje większa liczba koszy zdobytych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami,
- c. decyduje większa różnica koszy zdobytych do straconych we wszystkich meczach w danej grupie,
- d. decyduje większa liczba koszy zdobytych we wszystkich meczach w danej grupie.

Jeżeli powyższe zasady w dalszym ciągu nie dają rozstrzygnięcia, klasyfikację końcową ustala się w drodze losowania.

3. Jeżeli jedna (1) lub więcej drużyn zostaje sklasyfikowanych na którymkolwiek etapie zasad podanych powyżej, to procedury z punktu 2 stosuje się ponownie w stosunku do pozostałych niesklasyfikowanych drużyn.

W sprawach przepisów dyscyplin nieujętych w regulaminie stosuje się przepisy Polskich Związków Sportowych.

**Lubelski Wojewódzki Szkolny Związek Sportowy
Koordynatorzy Rejonowi**

I. BIAŁA PODLASKA	Stanisław Polaczuk Białski SZS, 21 500 Biała Podlaska ul Piłsudskiego 38 tel/fax (83)3433253 kom. 501 051 533 e-mail bszs@op.pl
II. LUBARTÓW	Zbigniew Sajda , 21-100 Lubartów ul. Krzywe Koło 41 tel. praca (081) 855-01-10 kom. 600 816 738 e-mail zsajda@wp.pl
III. CHEŁM	Marian Sikorski – Prezes LWSZS 22-100 Chełm ul I Pułku Szwoleżerów tel. kom. 516 022 277 e-mail mszswchelmie@wp.pl
IV. ZAMOŚĆ	Jerzy Prokop Miejski SZS w Zamościu ul. Lwowska 19 tel. Kom. 608 332 447 e-mail szs_zamosc@op.pl
V. LUBLIN POWIAT	Ireneusz Rapa – 23-107 Strzyżewice Bystrzyca Stara 33 a tel. kom. 609 370 364 e-mail – rapp1@wp.pl
VI. LUBLIN MIASTO	Katarzyna Siembida tel. 81 466 3837 kom. pr.720 817 310 e-mail: katarzyna.siembeda@lublin.eu

ZARZĄDY POWIATOWE

BIŁGORAJ	Krzysztof Blicharz 23-400 Biłgoraj tel. praca 84 688 06 36 kom. 605 738 673 e-mail k-blicharz@wp.pl
HRUBIESZÓW	Zbigniew Krawczuk 22-500 Hrubieszów ul Piłsudskiego 10 tel. kom. 695 731 658 e-mail:krawczukz@o2.pl
JANÓW LUBELSKI	Zbigniew Czajkowski PSZS Ziemia Janowska Janów Lubelski tel. 609 550 840 e-mail: zibicz17@gmail.com
KRASNYSTAW	Marta Grzywna 22-300 Krasnystaw ul. Piłsudskiego 50 tel.(82) 576 21 46 tel. kom 501 013 541 e-mail marta_g881@op.pl
KRAŚNIK	Józef Łysakowski 23-210 Kraśnik ul. Żwirki i Wigury 1/21 tel. dom. (81) 825 66 39 tel. kom 693 364 880 e-mail świercza74@gmail.com
ŁĘCZNA	Mirosław Tarkowski 21-010 Łęczna ZP SZS ul. Staszica 13/39 tel. 607 998 591, e-mail: tamirek@wp.pl
ŁUKÓW	Marcin Grzeczynski 21-400 Łuków ul. Partyzantów 8/20 tel. praca 798 2765 tel. kom. 698 647 397 e-mail grzecenynski.marcin.pg2@gmail.com
OPOLE LUBELSKIE	Robert Kania 24-300 Opole Lub. ul. Szkolna 5 SP1 Opole Lub. Tel kom. 600 875 122 e-mail – kubakania@interia.pl
PARCZEW	Andrzej Hulajko 21-200 Parczew ul. Mickiewicza 4/15 tel. kom. 501 270 660 e-mail szs@parczew.pl
PUŁAWY	Sławomir Michna 24-100 Puławy ul. KC Norwida 32/3 tel. dom 886 57 60 ,tel. kom. 608 168 15 e-mail michnaslawomir@interia.pl
RADZYŃ PODL.	Marek Frączek - Radzyń Podlaski tel. kom 600 835 602 e-mail – frmarek@interia.pl
RYKI	Artur Pacholski 08-530 Dęblin ul. Okólna 2 tel. kom. 608 277 004 e-mail – artur.pikas@poczta.onet.pl

ŚWIDNIK	Jacek Czerniakowski 21-040 Świdnik ul. Kopernika 9 SP nr 3 Tel. kom. 609 652 115 e-mail - czreryjac68@wp.pl
TOMASZÓW LUBELSKI	Andrzej Gdański 22-600 Tomaszów ul. Wyspiańskiego 8 ZS Nr.1 tel. kom. 603 593 445 e-mail – andree.44@o2.pl
WŁODAWA	Andrzej Wysokiński 22-200 Włodawa ul. Modrzewskiego 20 a tel. kom. 691 308 333 e-mail – andrzejwyso@o2.pl

PODZIAŁ WOJEWÓDZTWA NA REJONY

I		II	
BIAŁA PODLASKA m.		LUBARTÓW	(12)
BIAŁĄ PODLASKA pow.	(17)	PUŁAWY	(10)
ŁUKÓW	(9)	RYKI	(6)
PARCZEW	(7)	OPOLE LUBELSKIE	(7)
RADZYŃ	(5)		
	40		35
III		IV	
CHEŁM m.		ZAMOŚĆ m.	
CHEŁM pow.	(14)	ZAMOŚĆ pow.	(15)
WŁODAWA	(7)	HRUBIESZÓW	(7)
ŚWIDNIK	(5)	TOMASZÓW LUB.	(12)
ŁĘCZNA	(6)	KRASNYSTAW	(10)
	33		45
V		VI	
LUBLIN pow.	(16)	LUBLIN m.	
KRAŚNIK	(9)		
JANÓW LUBELSKI	(7)		
BIŁGORAJ	(13)		
	45		

**ROZPORZĄDZENIE
MINISTRA ZDROWIA¹**
z dnia 24 września 2013 r.

**w sprawie świadczeń gwarantowanych
z zakresu podstawowej opieki zdrowotnej**

Na podstawie art. 31d ustawy z dnia 27 sierpnia 2004 r. o świadczeniach opieki zdrowotnej finansowanych ze środków publicznych (Dz. U. z 2008 r. Nr 164, poz. 1027, z późn. zm.²) zarządza się, co następuje:

§ 1. Rozporządzenie określa:

- 1) wykaz oraz warunki realizacji świadczeń gwarantowanych z zakresu podstawowej opieki zdrowotnej, zwanych dalej „świadczeniami gwarantowanymi”;
- 2) poziom finansowania przejazdu środkami transportu sanitarnego w przypadkach niewymienionych w art. 41 ust. 1 i 2 ustawy z dnia 27 sierpnia 2004 r. o świadczeniach opieki zdrowotnej finansowanych ze środków publicznych, zwanej dalej „ustawą”.

§ 2. Świadczenia gwarantowane obejmują:

- 1) świadczenia lekarza podstawowej opieki zdrowotnej;
- 2) świadczenia pielęgniarki podstawowej opieki zdrowotnej;
- 3) świadczenia położnej podstawowej opieki zdrowotnej;
- 4) świadczenia pielęgniarki lub higienistki szkolnej udzielane w środowisku nauczania i wychowania;
- 5) świadczenia nocnej i świątecznej opieki zdrowotnej;
- 6) transport sanitarny.

§ 3. 1. Wykaz świadczeń gwarantowanych, o których mowa w:

- 1) § 2 pkt 1, oraz warunki ich realizacji są określone w załączniku nr 1 do rozporządzenia;
 - 2) § 2 pkt 2, oraz warunki ich realizacji są określone w załączniku nr 2 do rozporządzenia;
 - 3) § 2 pkt 3, oraz warunki ich realizacji są określone w załączniku nr 3 do rozporządzenia;
 - 4) § 2 pkt 4, oraz warunki ich realizacji są określone w załączniku nr 4 do rozporządzenia;
 - 5) § 2 pkt 5, oraz warunki ich realizacji są określone w załączniku nr 5 do rozporządzenia.
2. Świadczenia gwarantowane są udzielane zgodnie ze wskazaniami aktualnej wiedzy medycznej, z wykorzystaniem metod diagnostyczno-terapeutycznych innych niż stosowane w medycynie niekonwencjonalnej, ludowej lub orientalnej.

¹ Minister Zdrowia kieruje działem administracji rządowej – zdrowie, na podstawie § 1 ust. 2 rozporządzenia Prezesa Rady Ministrów z dnia 18 listopada 2011 r. w sprawie szczegółowego zakresu działania Ministra Zdrowia (Dz. U. Nr 248, poz. 1495 i Nr 284, poz. 1672).

² Zmiany tekstu jednolitego wymienionej ustawy zostały ogłoszone w Dz. U. z 2008 r. Nr 216, poz. 1367, Nr 225, poz. 1486, Nr 227, poz. 1505, Nr 234, poz. 1570 i Nr 237, poz. 1654, z 2009 r. Nr 6, poz. 33, Nr 22, poz. 120, Nr 26, poz. 157, Nr 38, poz. 299, Nr 92, poz. 753, Nr 97, poz. 800, Nr 98, poz. 817, Nr 111, poz. 918, Nr 118, poz. 989, Nr 157, poz. 1241, Nr 161, poz. 1278 i Nr 178, poz. 1374, z 2010 r. Nr 50, poz. 301, Nr 107, poz. 679, Nr 125, poz. 842, Nr 127, poz. 857, Nr 165, poz. 1116, Nr 182, poz. 1228, Nr 205, poz. 1363, Nr 225, poz. 1465, Nr 238, poz. 1576 i Nr 257, poz. 1723 i 1725, z 2011 r. Nr 45, poz. 235, Nr 73, poz. 390, Nr 81, poz. 440, Nr 106, poz. 622, Nr 112, poz. 654, Nr 113, poz. 657, Nr 122, poz. 686, Nr 138, poz. 808, Nr 149, poz. 887, Nr 171, poz. 1016, Nr 205, poz. 1203 i Nr 232, poz. 1378, z 2012 r. poz. 123, 1016, 1342 i 1548 oraz z 2013 r. poz. 154, 879 i 983.

§ 4. 1. W zakresie koniecznym do wykonania świadczeń gwarantowanych świadczeniodawca zapewnia świadczeniobiorcy nieodpłatnie:

- 1) badania diagnostyczne, określone w części IV załącznika nr 1 do rozporządzenia;
 - 2) leki i wyroby medyczne oraz środki pomocnicze.
2. Przejazd środkami transportu sanitarnego w przypadkach niewymienionych w art. 41 ust. 1 i 2 ustawy jest finansowany w 40% ze środków publicznych w przypadku:
- 1) chorób krwi i narządów krwiotwórczych,
 - 2) chorób nowotworowych,
 - 3) chorób oczu,
 - 4) chorób przemiany materii,
 - 5) chorób psychicznych i zaburzeń zachowania,
 - 6) chorób skóry i tkanki podskórnej,
 - 7) chorób układu krążenia,
 - 8) chorób układu moczowo-płciowego,
 - 9) chorób układu nerwowego,
 - 10) chorób układu oddechowego,
 - 11) chorób układu ruchu,
 - 12) chorób układu trawiennego,
 - 13) chorób układu wydzielania wewnętrznego,
 - 14) chorób zakaźnych i pasożytniczych,
 - 15) urazów i zatruc,
 - 16) wad rozwojowych wrodzonych, zniekształceń i aberracji chromosomowych
- gdy ze zlecenia lekarza ubezpieczenia zdrowotnego lub felczera ubezpieczenia zdrowotnego wynika, że świadczeniobiorca jest zdolny do samodzielnego poruszania się bez stałej pomocy innej osoby, ale wymaga przy korzystaniu ze środków transportu publicznego pomocy innej osoby lub środka transportu publicznego dostosowanego do potrzeb osób niepełnosprawnych.

§ 5. 1. Przepisy rozporządzenia stosuje się do świadczeń gwarantowanych udzielanych od dnia 1 stycznia 2014 r.

2. Do świadczeń gwarantowanych, udzielanych przed dniem 1 stycznia 2014 r., stosuje się przepisy dotychczasowe.

§ 6. Rozporządzenie wchodzi w życie po upływie 14 dni od dnia ogłoszenia.³⁾

Minister Zdrowia: *B.A. Artukowicz*

³ Niniejsze rozporządzenie było poprzedzone rozporządzeniem Ministra Zdrowia z dnia 29 sierpnia 2009 r. w sprawie świadczeń gwarantowanych z zakresu podstawowej opieki zdrowotnej (Dz. U. Nr 139, poz. 1139 i Nr 211, poz. 1642 oraz z 2010 r. Nr 208, poz. 1376), które traci moc z dniem wejścia w życie niniejszego rozporządzenia na podstawie art. 85 ust. 1 pkt 2 ustawy z dnia 12 maja 2011 r. o refundacji leków, środków spożywczych specjalnego przeznaczenia żywieniowego oraz wyrobów medycznych (Dz. U. Nr 122, poz. 696, z 2012 r. poz. 95 i 742 oraz z 2013 r. poz. 766).

Komunikat Zarządu Głównego Szkolnego Związku Sportowego w sprawie dopuszczenia uczniów do zawodów szkolnych:

Podstawę niniejszych ustaleń stanowią:

1. Rozporządzenie Ministra Zdrowia z dnia 24 września 2013 roku w sprawie świadczeń gwarantowanych z zakresu podstawowej opieki zdrowotnej (Dz. U. 2013 poz. 1248 z dnia 28 października 2013 r). W cz. III niniejszego Rozporządzenia... „Warunki realizacji porad patronażowych oraz badań bilansowych, w tym badań przesiewowych” ustala się, że profilaktyczne badanie lekarskie (bilans zdrowia) obejmuje m.in. „podsumowanie badania, z określeniem **„kwalifikacji do grupy na zajęciach wychowania fizycznego i sportu szkolnego”**”. Profilaktyczne badanie lekarskie wykonuje się u dzieci w roku poprzedzającym rozpoczęcie nauki w szkole oraz u uczniów klas III szkół podstawowych, klas I gimnazjum i klas I szkół ponadgimnazjalnych.
2. Publikacja **„Profilaktyczne badania lekarskie i inne zadania lekarza w opiece zdrowotnej nad uczniami**. Instytut Matki i Dziecka; Warszawa 2002 (wydana ze środków Ministerstwa Zdrowia) zawierająca wytyczne dla lekarzy sprawujących opiekę lekarską nad młodzieżą szkolną. (Opracowanie A. Oblacińska, B. Woynarowska,). W publikacji tej szczegółowo omówiono kwestie **orzekania o zdolności ucznia do wychowania fizycznego i sportu szkolnego**. W załączniku do niniejszego komunikatu zamieszczamy istotny dla omawianego zagadnienia fragment tej publikacji **„Rodzaje grup na zajęciach wychowania fizycznego i charakterystyka uczniów w tych grupach”**.
3. Dodatkowe informacje można znaleźć na stronie Ministerstwa Zdrowia <http://www2.mz.gov.pl/wwwmz/index?mr=m15&ms=739&ml=pl&mi=739&mx=0&ma=33020>

Ustala się co następuje:

1. Zakwalifikowanie ucznia do zajęć z wychowania fizycznego (bez ograniczeń, lub z odpowiednimi zaleceniami zapisanymi przez lekarza podczas profilaktycznych badań lekarskich), **jest równoznaczne z dopuszczeniem do zajęć i zawodów sportowych, szkolnych i międzyszkolnych w sporcie szkolnym** w zakresie ustalonym przez lekarza kwalifikującego ucznia do odpowiedniej grupy.
2. Pod pojęciem "sport szkolny" rozumie się **wszelkie zajęcia sportowe: szkolne, lekcyjne, pozalekcyjne i pozaszkolne (treningi, sprawdziany, zawody itp.)**, których program (dyscypliny, konkurencje, wiek uczestników, obciążenia startowe) jest zgodny z realizowanym w szkole programem wychowania fizycznego określonym Rozporządzeniem Ministra Edukacji Narodowej z dnia 23 grudnia 2008 r. w sprawie **podstawy programowej** wychowania przedszkolnego oraz kształcenia ogólnego w poszczególnych typach szkół (Dz. U. Nr 4, poz. 17 z 2009 r. z późn. zmianami) i Rozporządzeniem Ministra Edukacji Narodowej z dnia 19 sierpnia 2009 r. w sprawie **dopuszczalnych form realizacji dwóch godzin obowiązkowych zajęć wychowania fizycznego** (Dz. U. z dnia 26 sierpnia 2009 r.) oraz ustalonym co roku przez Zarząd Główny Szkolnego Związku Sportowego i zatwierdzanym przez Ministerstwo Sportu i Turystyki **systemem zawodów w sporcie szkolnym**, w tym w ramach Igrzysk Dzieci, Igrzysk Młodzieży Szkolnej i Licealiad.
3. Dokumentem stwierdzającym dopuszczenie do zawodów jest **imienna lista uczniów sporządzona i potwierdzona przez dyrektora szkoły lub lekarza sprawującego opiekę profilaktyczną**. Podstawowym źródłem informacji w tym zakresie i podstawą do sporządzenia list dopuszczających do określonych zajęć jest **aktualna dokumentacja o badaniach profilaktycznych, z adnotacją o kwalifikacji ucznia do określonej grupy**. Dane te znajdują się w dokumentacji medycznej pielęgniarki lub higienistki szkolnej, sprawującej opiekę zdrowotną w danej szkole. Wskazane jest,

aby nauczyciel wychowania fizycznego współpracował z pielęgniarką lub higienistką szkolną w sprawie kwalifikacji do zajęć wychowania fizycznego sportu szkolnego i w razie potrzeby z lekarzem podstawowej opieki zdrowotnej, który przeprowadza badania profilaktyczne u uczniów i przekazywał im swoje uwagi i spostrzeżenia odnośnie poszczególnych uczniów.

4. Zgodnie z opracowanymi w 2003 r. w Instytucie Matki i Dziecka (ze środków Ministerstwa Zdrowia) standardami w profilaktycznej opiece zdrowotnej nad uczniami sprawowanej przez pielęgniarkę lub higienistkę szkolną jest ona zobowiązana do: „Przekazywania informacji o kwalifikacji lekarskiej do wychowania fizycznego i sportu szkolnego oraz współpracy z nauczycielami wychowania fizycznego w tym:

a) Przekazywanie (po zakończeniu profilaktycznych badań lekarskich), nauczycielom wychowania fizycznego (wf) informacji o kwalifikacji lekarskiej uczniów do grupy na zajęciach wf oraz zaleceń lekarskich dotyczących udziału w tych zajęciach.

b) Dokonywanie, w pierwszym miesiącu każdego roku szkolnego, we współpracy z nauczycielami wf, analizy kwalifikacji uczniów do grupy na zajęciach wf, odnotowanie symbolu tej grupy w liście klasowej.

c) Dokumentowanie w Karcie zdrowia ucznia długotrwałych (1 miesiąc i dłużej) oraz częstych, krótszych zwolnień z zajęć wf. Ustalenie z nauczycielem wf zasad postępowania w stosunku do tych uczniów, na podstawie opinii lekarza.

http://www.mz.gov.pl/__data/assets/pdf_file/0007/6379/Standardy-w-profilaktycznej-opiece-zdrowotnej-nad-uczniami-s.pdf

5. W świetle tych ustaleń nie należy domagać się przeprowadzania przez lekarza każdorazowo badań przed kolejnymi zawodami i potwierdzenia tego faktu na zbiorowej liście jak też aby badania te były przeprowadzane przez lekarza specjalistę z zakresu medycyny sportowej. Niezbędne kwalifikacje w tym zakresie posiada lekarz podstawowej opieki zdrowotnej.

6. Uczniów startujących w sporcie szkolnym nie obejmuje Rozp. Min. Zdr. z dnia 14 kwietnia 2011 r w sprawie trybu orzekania do uprawiania danego sportu przez dzieci i młodzież do ukończenia 21 r.ż. oraz zawodników pomiędzy 21 a 23 r. ż. (Dz. U. 20011 nr 88, poz. 500). Rozporządzenie to dotyczy zawodników i określonej dyscypliny sportu.

7. Ww. ustalenia dotyczą wszelkich zawodów sportowych dla młodzieży szkolnej organizowanych między innymi dla Szkolnych i Uczniowskich Klubów Sportowych (bez względu na ich status prawny, o ile uczestniczy w nich młodzież szkolna) i spełniają one wymogi określone w pkt. 2 niniejszego komunikatu.

Załącznik do komunikatu ZG SZS

(fragment ww publikacji Instytutu Matki i Dziecka autorstwa A. Oblacińskiej i B. Woynarowskiej)
Rodzaje grup na zajęciach wychowania fizycznego i charakterystyka uczniów tych grupach:

Grupa / podgrupa Symbol nazwa	Charakterystyka uczniów	Udział w zawodach sportowych i sprawdzianach
A Zdolni do wf bez ograniczeń A _s Uprawiający sport w szkole lub poza szkołą	Uczniowie 1. Bez odchyień w stanie zdrowia i rozwoju; 2. Z niektórymi odchyleniami w stanie zdrowia, gdy ich rodzaj i stopień nie stanowią przeciwskazań do udziału w zajęciach wf, nie wymagają ograniczeń, zajęć dodatkowych lub specjalnej uwagi ze strony nauczyciela wf	Bez ograniczeń
B Zdolni do wf z ograniczeniami i/lub wymagający specjalnej uwagi nauczyciela wf	Uczniowie z odchyleniami w zdrowia i rozwoju, którzy wymagają: 1. Pewnych ograniczeń w zakresie obowiązujących zajęć, prowadzonych w niekorzystnych warunkach 2. Specjalnej uwagi nauczyciela wf, indywidualnego traktowania np. ze względu na większe ryzyko urazu; 3. Aktywnego udziału nauczyciela wf w wyrównywaniu korekcji lub leczeniu niektórych zaburzeń	Ewentualne ograniczenia ustalane indywidualnie w zależności od stanu zdrowia
B _k Zdolni do wf z ograniczeniem, wymagający dodatkowych zajęć ruchowych korekcyjnych	Uczniowie, którzy ze względu na stan zdrowia wymagają dodatkowych zajęć ruchowych, w tym także korekcyjnych	j./w.
C Niezdolni do zajęć wf	Uczniowie, których stan zdrowia uniemożliwia czasowo lub długotrwale udział w zajęciach wf	Niezdolni do udziału w zawodach
C ₁ Niezdolni do wf uczestniczący w zajęciach rehabilitacyjnych	Uczniowie uczestniczący w zajęciach rehabilitacyjnych lub w innej formie terapii ruchowej poza szkołą	j./w

Ewentualne zmiany i uaktualnienia dotyczące powyższych kwestii będą zamieszczane na stronie internetowej szs.pl.